

Erbe, Veleni, Malattie della Terra di Mezzo.

Erbe, Veleni, Malattie della Terra di Mezzo.

Clima Arido							
Deserto							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Us	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Difficile	Argsbargie	Fiore/Ingestione	38mo	Antidoto per veleni muscolari	7	601	4
2/Media	Carnegurth	Fiore/Liquido	53mo	Massiccia coagulazione del sangue e morte in 1D100 Ore.	--	901	1
3/Media	Culkas	Foglia/Applicaz.	35mo	Cura 3 m ² di ogni tipo di scottatura.	0	615	1
4/Difficile	Dragul	Radice/Infuso	320mo	+10 al Combattimento e Percezione per 1 ora, poi -75/azione per 1 ora.	45		6
5/Banale	Gariig	Cactus/Ingestione	55mo	Cura 30 PF	3	629	2
6/Difficile	Juth	Scorpione/Liquido	41mo	Causa una graduale insanità mentale in 1D100settimane.	--	919	2
7/Assurdo	Lestagii	Cristal./Ingestione	520mo	Recupera ogni punto caratt. Perso. Tranne x vecchiaia. Solo una caratt.	45	694	10
8/M. Difficile	Sharduvark	Bacca/Liquido	36mo	Liquido marrone rallenta flusso sanguigno.Vittima -50 dorme x2 normale.	--	906	3
9/Diff.ss	Swigmakril	Fiore/Infuso	50mo	Rilassante. 100% antidolorifico. -30 alle azioni per 1ora.	25	808	6
0/Media	Wuchyga	Ossa/Polvere	12mo	Leggera sensibilità. -25 a tutte le azioni per 1 ora.	--	254	10
Brughiera/Macchia							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Us	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Pathur	Nodulo/Infuso	35mo	Biomantenimento per 1 ora	7	652	3
Coste di oceani e di specchi di acqua salata							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Us	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Facile	Draaf	Foglia/Ingestione	7ma	Cura 1D10 ogni 2 Rnd consecutivi.	1	627	2
Praterie (vegetazione bassa)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Us	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Klytun	Radice/Pasta	4mo	Catatonìa 1D10 giorni	--		5
Sottosuolo (caverne ecc.)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Us	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Zulsendura	Fungo	70mo	Velocità x 3 Rounds.	22	692	1
Clima Freddo							
Zone Alpestri							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Us	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Diff.ss	Galenaana	Foglia/Polvere	179mo	Polvere verde che uccide elfi. Altre razze in coma x 1D100 settimane.	--	929	9
2/Difficile	Gorfon	Frutto/Ingestione	120mo	Nervi danneggiati curati. Se TS fallito - sonno x 1D10+10 ore	7		5
Foreste di conifere (sempreverde)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Us	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Assurdo	Vite Nera	Foglia/Liquido	205mo	TS fallito euforia e inattività x 1D100 ore.	--		7
2/Folle	Bragolith	Succo/Ingestione	120mo	Succo di lucciola fosforescente verde. Causa combustione spontanea.	--	907	5
3/Facile	Delrean	Cortec./Applicaz	3ma	Repellente per insetti. Odore puzzolente per 15 m di raggio.	1	641	2
4/Folle	Henuial	Liquido/Innanzitutto	80mo	Ape gialla velenosa trasforma il liquido ottico di 1 o 2 occhi in miele.	--	909	6
5/Banale	Kirtir	Gemme/Inalazione	45mo	+10 MM, -5 Ag per 1 ora, poi -30 Co per 1D10 ore.	5		7
6/Difficile	Menelar	Pigna/Infuso	65mo	Cura infezioni.	3		2
7/Difficile	Numenelos	Muschio/Polvere	200mo	Nervi rigenerati/riparati in 1D100 min.	15		10
8/Difficile	Taynaga	Corteccia/Polvere	27mo	Polvere marrone che rende sterili e cura 5D10 PF.	--	912	8
9/M. Difficile	Winclamit	Frutto/Ingestione	100mo	Cura 3D100 PF.	12	635	3
Foreste a foglie decidue/mista							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Us	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Banale	Berterin	Muschio/Infuso	19mo	Biomantenimento per 1 giorno.	6		3
Coste e banchine di corso d'acqua dolce							

#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Diff.ssim	Arfeas	Stelo/Applicazione	2ma	X 2 tempo di cura delle fratture.	1	608	2
2/Folle	Edram	Muschio/Ingest.	31mo	Ripara ossa.	10	611	3
3/M. Difficile	Falsereg	Sangue/Pasta	90mo	Pesce. Dur. 1D100 sett. TS fall. 1-50 = -25 51+ =-25+3PF/rd 1D10 min.	--		1
4/Media	Febfendu	Radice/Infuso	90mo	Recupera udito.	24	668	6
5/Diff.ssim	Jitsutyr	Vongole/Pasta	145mo	Pasta rossiccia che distrugge i polmoni e uccide in 1D100 rnd.	--	933	2
6/Media	Trudurs	Muschio/Infuso	12ma	+10 ai TS x malattie per 1D10 giorni.	8	644	3

Brughiera/Macchia

#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Banale	Arunya	Radice/Infuso	38mo	Profondo sonno/non cosciente per 1D4 ore.	6		20
2/M. Difficile	Cusamar	Fiore/Ingestione	30mo	Cura 10 + (5 D10) PF.	3	625	2
3/Diff.ssim	Flur-rort	Fiore/Liquido	21mo	Antidoto contro i veleni che attaccano i nervi.	0		12
4/Diff.ssim	Seregmor	Fiore/Pasta	180mo	Caratt. perse fino a 50 punti sono recuperate nel tempo di 1 al giorno.	--		1
5/Banale	Witch-Hazel	Fiore/Infuso	20ma	Lozione astringente.	0		1

Isole							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Kirsemal	Corteccia/Infuso	110mo	Permette manovre adrenaliniche per 3 rnd.	12	117	4
Coste di oceani e di specchi di acqua salata							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Diff.ssim	Belan	Noce/Ingestione	40mo	Ferma emorragie in 1D10 rnd. No movim. per 1ora o ricomincia l'emoragg.	5		1
2/Media	Eldaana	Foglia/Infuso	99mo	Antidoto per ridurre veleni. Inverte 'Bruttezza di Orn'.	2	602	9
3/Normale	Ulginor	Pane/Ingestione	4ma	1Kg. Nutrizione x 1 giorno. Dur.1D2 mesi. Sapore di formaggio e spinaci.	0	716	15
4/Folle	Worclivur	Lichene/Pasta	133mo	TS fall. 01-30= -50 1D100 min, 31-60= -75 1D100 giorni, 61+= -100 1D100 settimane.	--		2
Montagne							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Facile	Arlan	Radice/Ingestion e	1mb	Decongestionante.+20 TS Freddo comune. x 5 tempo recup. malat. respir.	3	638	2
2/Folle	Aldaka	Radice/Infuso	102mo	Guarisce la vista.	7	666	3
3/Banale	Darsurion	Foglia/Applicaz.	35mb	Cura 1d6 PF.	1	626	2
4/Banale	Hesguratu	Pane/Ingestione	45mo	1Kg. x2 Forza e colpi per 6 rnd. +10 BO. Durata 1 mese.	10	713	4
5/Banale	Megillos	Foglia/Ingestione	12ma	Incresce percezione visiva (x 2 distanza) per 10 min.	19	688	5
6/Banale	Mirennna	Bacca/Ingestione	10mo	Cura 10 PF.	1	631	2
7/Folle	Ul-acaana	Fiore/Pasta	12mm	Paralizza istant. e distrugge il sistema nervoso. Morto 1D10 min.	--	922	20
8/Assurda	Faghiu	Riore/Infuso	330mo	Obbliga a obbedire a colui che ha servito la bevanda per 1100 giorni.			
Praterie (vegetazione bassa)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/M.Diff.	Ancalthur	Erba/Liquido	240mo	Incapacita per 2D2 ore. TS fall. (01-50 = -75) (51+ = -100) x 1D100 ore.	--		2
2/Diff.ssim	Corona Miretar	Fiore/Applicaz.	125mo	Ferma le emorragie e ogni ferita.	4	124	2
3/Media	Tuxlaxar	Foglia/Infuso	75mo	Ferma tutte le emorragie dopo 1D10 rnd.	0	136	1
Praterie (vegetazione alta)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/M.Diff.	Asgurash	Serpente/Pasta	31mo	Veleno di serpente marrone. Parte superiore del corpo.	--	917	3
2/Diff.ssim	Tulaxar	Foglie/Infuso	110mo	Ferma tutte le emorragie.	2		2
Sottosuolo (caverne ecc.)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Facile	Cram	Pane/Ingestione	14ma	1Kg. 5 giorni di nutrizione. Durata 7 sett. Gusto di fungo.	1	712	15
2/Banale	Ondokamba	Pipistrello/Liquid o	29mo	Veleno verde. 1D4 turni. -75 alle azioni.	--	910	2
3/Media	Zur	Fungo/Infuso	12mo	Aumento olfatto e udito per 1 ora. (x 3 distanza e +50 alla percezione).	8	693	3
4/Assurda	Camadarch	Fungo/Succo	175mo	La pelle diventa blu x 24 ore. TS/estremità fall=marcisce,cade in 1D10 ore			15
Clima Perennemente Freddo							
Zone Alpestri							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Difficile	Ondohithui	Lichene/Pasta	60mo	Pasta blu-grigio causa una fatale disidratazione in 1D10 min.	--	924	3
Ghiacciaio/Nevai							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Facile	Agaarth	Bacca/Ingestione	5mo	Respirare con poco ossigeno (25%) per 12 ore, una volta ogni 2 giorni.	3	675	2
2/Assurdo	Chebkuile	Muschio/Ingest.	630mo	Biomantenimento con il 75% di possibilità di amnesia.	20		4
3/Folle	Kalmogs Spoor	Foglie/Pasta	107mo	cura 2D10 PF. I PF curati x5 da un Malus alle azioni per 24 ore.	--		5
4/Diff.ssim	Telek	Bacca/Liquido	27mo	Cura il congelamento in 10 rnd. Cura 3D10 PF da freddo. Crea arsura.	--		8
Sottosuolo (caverne ecc.)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Diff.ssim	Lhugruth	Drago/Liquido	300mo	Sangue dissolve sia metalli che sostanze organiche in 1D10 rnd.	--	923	10

Zone vulcaniche							
<u>#/Difficoltà</u>	<u>Nome</u>	<u>Parte/Uso</u>	<u>Costo</u>	<u>Effetti</u>	<u>AF</u>	<u>CL</u>	<u>Lv</u>
1/Difficile	Genful	Lichene/Ingestione	90mo	Cura 100 PF	10	630	4
Zone desolate							
<u>#/Difficoltà</u>	<u>Nome</u>	<u>Parte/Uso</u>	<u>Costo</u>	<u>Effetti</u>	<u>AF</u>	<u>CL</u>	<u>Lv</u>
1/Assurdo	Naza	Foglia/Ingestione	68mm	Antidoto Universale. Effetti immediati.	17	125	5
<u>Clima – Gelido</u>							
Zone Alpestri							
<u>#/Difficoltà</u>	<u>Nome</u>	<u>Parte/Uso</u>	<u>Costo</u>	<u>Effetti</u>	<u>AF</u>	<u>CL</u>	<u>Lv</u>
1/M.Diffic.	Lu-jy-Mireнна	Bacca/Ingestione	100mo	Potente allucinogeno.	50		10
2/Assurdo	Tyr-fira	Foglia/Applicaz.	12mm	Resuscita se preso entro 56 giorni.	33	653	8
Foreste di conifere (sempreverde)							
<u>#/Difficoltà</u>	<u>Nome</u>	<u>Parte/Uso</u>	<u>Costo</u>	<u>Effetti</u>	<u>AF</u>	<u>CL</u>	<u>Lv</u>
1/Difficile	Menelar	Pigna/Infuso	65mo	Antidoto per veleni che agiscono sulla circolazione.	4	603	7

Coste e Rive D'acqua dolce							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Folle	Brithagurth	Pesce/Liquido	25mo	Veleno che causa irrigidimento dei tendini a 1D4 appendici –100 per area.	--	908	2
2/Folle	Nur-oiolosse	Chiodo/Ingestion e	200mo	Resuscita da 1 giorno.No se ha ingerito la noce di Sorule non l'ha espulsa.	13	649	4
3/Folle	Oiolosse	Chiodo/Ingestion e	600mo	Resuscita gli elfi se ingerita entro 7 giorni dalla morte.	22	650	5
Brughiera/Macchia							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Atigax	Radice/Infuso	40mo	Previene cecità dovuta a improvvisa luce accecante. Solo x 9 ore.	12	677	3
2/Banale	Cesto di Elendil	Radice/Infuso	8mo	Purifica acqua. Rallenta veleni x10. Solo x 12 ore. Solo 1dose/giorno.	0	649	2
3/Media	Ukur	Noce/Ingestion e	3mo	1giorno di nutrizione.	1	650	1
Montagne							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/M.Diff.	Acaana	Fiore/Pasta	600mo	Pasta nera che distrugge il sistema nervoso. Morte istantanea.	--	916	10
2/Difficile	Hith-i-girith	Foglia/Liquido	12mo	Foschia/esalazione da un albero vivo causa sonno immediato e continuo.	--	930	4
3/Media	Jojojopo	Foglia/Applicaz	9ma	Cura le "bruciature" da gelo. Guarisce 2D10 PF subito a causa del freddo.	0	616	1
4/Assurdo	Morgurth	Sangue/Ingestion e	60mm	Dissolve il cervello. TS riuscito coma per 1D100 anni.	--	230	60
Coste di oceani e di specchi di acqua salata							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Diff.ssim	Olvar	Fiore/Ingestion e	200mo	Biomantenimento per 2D10 giorni.	20	651	5
Sottosuolo (caverne ecc.)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/M.Diff	Ruthin	Cristallo/Liquido	88mo	TS fallito. Contenuto stomaco diventa vetro frantumato. Morte 1D12 rnd.	--		2
2/Difficile	Acque del fuoco	Acido/Liquido	80mo	TS fall 01-50= +10 pirose.,51+= +100 pirose.. Vesti dissolte in 1D6 rnd	--		3
Zone vulcaniche							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Assurdo	Laurre	Fiore/Ingestion e	295m m	Cura dal sangue di Morgurth	23	121	8
Zone desolate							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Banale	Kathcusa	Foglia/Ingestion e	50mo	+10 BO Forza e danno x2 per 1D10 rnd.	35	684	8
Clima - Caldo e Umido							
Forre e Crepacci							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Diff.ssim	Kleun	Felce/Ingestion e	300mo	Cura la thryniis e altri tipi di paralisi.	3	118	2
Foreste a foglie decidue/mista							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Assurdo	Koleor	Foglie/Applicaz	150m m	Rigenerea gli arti in 6 mesi.	10	120	3
Coste e Rive D'acqua dolce							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Banale	Dynallca	Foglia/Pasta	14mo	Pasta rossiccia distrugge l'udito e causa 1d10 PF.	--	913	3
Coste di oceani e di specchi di acqua salata							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Banale	Abaas	Foglia/Ingestion e	1mo	Cura 2D6 PF.	3	101	2
2/Diff.ssim	Anserke	Radice/Applicaz.	75mo	Ferma emorragie in 3 rnd. Immobilità o l'emorragia riprende.	7	619	3
3/Folle	Baalak	Canna/Infuso	160mo	Ripara fratture.	12	609	4
4/M.Diff.	Carcatu	Erba/Applicazion e	89mo	Biomantenimento per 1 giorno.	25	646	6
5/M.Diff.	Carneyar	Fiore/Infuso	400mo	Cura tutti i PF e ferma le emorragie.	5	107	5

6/Difficile	Degiik	Foglia/Ingestione	100mo	Biomantenimento per 1 giorno.	12	647	3
7/Folle	Domun	Frutti/Infuso	450mo	Cura tutte le malattie mentali (tranne l'assuefazione) e ogni danno al sistema respiratorio e nervoso	-	-	25
8/Folle	Durad	Radice/Ingestione	20mm	Rallenta il Morgurth dal 50 – 85 %.	1	109	5
9/Diff.ssim	Fek	Noce/Infuso	50mo	Ferma emorragie in 10 rnd. Immobilità o emorragia riprende.	5	620	3
0/Media	Hugar	Radice/Ingestione	1ma	Causa sonno e inconscenza. 1 ora di sonno equivale a 6.	33	806	7
1/Difficile	Swuth	Foglia/Ingestione	4ma	Rilassante da un –75 per 1D10 rnd.	3	809	2
2/Diff.ssim	Tarfeg	Fiore/Ingestione	23mo	Ripara slogature.	3	661	2
3/Assurdo	Valanar	Foglia/Ingestione	10mm	Antidoto per Karfar	14	139	4
4/Difficile	Veldurak	Fuoco/Applicazione	8ma	Cura le “bruciature” da gelo. Guarisce 1D50 PF subito a causa del freddo.	2	618	2
5/Assurdo	Wek-baas	Pesce/Liquido	70mo	Agisce 1D100rnd. TS fall 1-15=sonno, 16-30= -75 1D10days, 31+=morte	--	923	5

Giungla/Foresta piovosa

#/Difficoltà	Nome	Parte/Usò	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Ajkara	Incenso/Fumo	35mo	TS fallito 1-20= -10 x 1D10 ore, 21+= l'obiettivo rivela segreti.	--	202	10
2/M.Diff	Curfalka	Frutto/Ingestione	40mo	I muscoli danneggiati vengono riparati.	6	657	3
3/Media	Djembo	Frutto/Ingestione	4ma	Un frutto sono 4 dosi. Cura 1d10 round di stordimento e protegge dal caldo umido e opprimente	-	-	1
4/Media	Etarka	Radices/Pasta	45mo	Morte in 1D100 giorni.	--	212	2
5/Diff.ssim	Frulowg	Batteri/Ingestione	173mo	Perdita di olfatto (-75).	--	213	5
6/M.Diff.	Gildarion	Foglia/Pasta	350mo	Ripara gli organi maggiori. Tempo di recupero 1D10 giorni.	15	113	5
7/Difficile	Gort	Foglia/Ingestione	10mo	+10 alla PR x2 ore, dopo si subisce un –50 x1D10 ore.	20	804	5
8/M.Diff.	Kakduram	Frutto/Ingestione	90mo	Guarisce l'udito.	6	669	3
9/Media	Karfar	Foglia/Pasta	142mo	Pasta rossa causa attacco cardiaco e morte in 2D6 rnd.	--	903	7
0/M.Diff	Kisvali	Frutto/Ingestione	10 mo	Raddoppia i pf, +10 AG, +10 FR, immuni da dolore, stanchezza, fatica e paura per circa due ore. Al termine dell'effetto TR o morte per collasso cardiorespiratorio.	0. 7	-	3
9/Facile	Margath	Foglia/Pasta	1mo	Anestetico.	20	123	2
0/Diff.ssim	Marsh Flux	Germi/Ingestione	25mo	TS fallimento 1-20= diarrea per 1D3 giorni, 21+= coma 2D3 giorni.	--	226	20
1/Diff.ssim	Orn	Linfa/Applicazione	48mo	Cura 1D10 PF , causa verruche e cicatrici	--	232	5
2/Assurdo	Pakiik	Batteri/Ingestione	37mo	Blocca la crescita del corpo.	--	233	25
3/Media	Pawlun	Linfa/Applicazione	15mo	Perdita di denti.	--	235	1
4/Media	Quaking Fever	Batteri/Ingestione	17mo	Febbre/convulsioni/tosse per 5D2 giorni.	--		20
5/Diff.ssim	Rud-tekma	Frutto/Ingestione	25mo	+20 a lanciare incantesimi x1 ora. MM e BO a –20.	10	689	3
6/Folle	Slird	Frutto/Pasta	13mo	Agisce 1D2 rnd. Vittima perde sens. in 1D6 estremità –25 x1D100 giorni.	--	921	2
7/Diff.ssim	Tarnas	Nodulo/Infuso	220mo	Ripara organi danneggiati.	60	673	13
8/Media	Thrang	Pantera/Gles	86mo	Perdita visiva dei colori.	--	247	10
9/Folle	Trusa	Rana/Pasta	31mo	Agisce1D10rnd. TS fall 1-10= cecità 1D2 occhi, 11-20= coma, 21+=morte	--	915	4
0/Folle	Vaxvarna	Malattia/Contatto	17mo	Crea una fatale miscela interna. –100 per 1D100 giorni.	--	251	20
1Assurdo	Vulcurax	Bacca/Applicaz.	10mm	Biomantenimento se dato da almeno 30 giorni.	0	654	5
2/Folle	Wek-wek	Nodulo/Infuso	220mo	Ripara organi danneggiati	50	674	11
3/Diff.ssim	Welwal	Foglia/Ingestione	12mo	Risolleva da 3 rnd di stordimento	3	699	15
4/Diff.ssim	Witan	Foglia/Ingestione	12mo	Risolleva da 2 rnd di stordimento	5	700	10
5/Media	Yake Felces	Linfa/Ingestione	57mo	Marcisce la lingua in 1D100 rnd	--		30
6/Media	Lacrima gialla	Zanzara/Morso	120mo	Vomita sangue per 4D4+2 giorni.	--	257	30
7/Folle	Yuth	Fiore/Ingestione	29mo	Ripara fratture.	8	665	3
8/Folle	Pargen	Bacca/Ingestione	800mo	Resurrezione, se ingerita entro 4 giorni dalla morte.			

Praterie (vegetazione bassa)

#/Difficoltà	Nome	Parte/Usò	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Folle	Hegheg	Radice/Pasta	25mo	Cura la cartilagine danneggiata	5	660	2
2/M.Diff.	Kilmakur	Radice/Infuso	65mo	Protegge (+30 BD) contro fiamme e calore per 1D10 ore.	33	685	8
3/Folle	Pasamar	Erba/Infuso	75mo	Preserva il materiale organico.	40	670	9

Praterie (vegetazione alta)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Culan	Foglia/Infuso	15mo	Antispasmodico	1	108	2
2/Media	Vuraana	Fiore/Pasta	42mo	Causa 1D100 PF	--	936	2
Zone vulcaniche							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Grarig	Foglia/Ingestione	60mo	Cura 30 PF	5	114	2
Clima – Mediamente Temperato							
Foreste di conifere (sempreverde)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Difficile	Crfree Mustard	Foglie/Applicaz.	10mo	Cura tutte le contusioni in 1 ora.	3	106	4
2/Diff.ssim	Faggio screpol.	Noce/Ingestione	5mo	1 giorno di nutrizione.	0		1
3/Media	FurryOak Acorn	Noce/Ingestione	3mb	1 giorno di nutrizione	0		1
4/M.Diff.	Quilmufur	Radice/Infuso	49mo	Antidoto per convertire i veleni.	1	605	8
5/Normale	Sarah-P-H-head	Radice/Ingestion e	5mo	3 settimane di nutrizione. Assorbe 1 mese di vita.	0		1
6/Diff.ssim	Sharkasar	Radice/Pasta	2mo	Causa 1D10 PF.	--	905	10
7/Banale	Teldalion	Cortec./Applicaz	2mo	Cura le infezioni e le infiammazioni.	0	133	2
Coste e banchine di corso d'acqua dolce							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/M.Diff.	Veleno Aspid	Veleno/Pasta	75mo	Uccide in 5 rnd. TS riuscito paralisi per 1D100 rnd.	--	201	10
2/Diff.ssim	Lama Hemlock	Pianta/Pasta	34mo	Incapacità x1D10 ore. TS fall morte in 1D10 rnd.	--	216	6
3/Media	Caranan	Foglie/Ingestione	3mo	Cura 2D4 PF. Riduce i gonfiori. Max 10 dosi/giorno.	2	105	2
4/Diff.ssim	Cresta dorata	Felce/Applicaz.	30mo	Cura le emorragie superiori a 5 PF/rnd. Permanente in 1D5 rnd.	0		1
5/M.Diff.	Gurth-nu-fuin	Virus/Anaerobico	34mo	Forte nausea -75 x1D100 ore. TS fall morte in 1D100giorni.	--	216	3
6/Diff.ssim	Himros	Foglie/Applicaz.	55mo	Cura le bruciature di 2° grado e riduce le infiammazioni da Pangwood.	0	116	1
7/Banale	Pangwood	Albero/Contatto	22mo	-75 x1D10 giorni. Infiammazione nella parte colpita.	--	234	2
8/Folle	Phacalus	Radice/Ingestion e	800mo	PR e IN incr. di 1 permanent.. 50% coma x4 giorni e tutte le caratt. -15	35		17
9/Media	Febbre rossa	Batteri/Ingestion e	12mo	Vomito per 1D10 giorni.	--	239	25
0/Diff.ssim	Sarnumen	Anguilla/Liquido	40mo	-50 per 1D10 min.	--	241	30
1/Diff.ssim	Sha	Fiore/Infuso	60mo	Infravisione x15 rnd fino a 300m. Poi diarrea x1D5 giorni a -25.	0		1
2/Media	Splayfoot	Semi/Infuso	23mo	+25 x1D4 ore contro creature non malvagie.	16	690	4
3/Banale	Tartiella	Foglia/Fumo	4ma	Euforia. Tutte le caratteristiche calano di 10 x1D10 ore.	10		1
4/Media	Umakilis	Rana/Liquido	33mo	Morte istantanea.	--	250	50
5/Diff.ssim	Acqua Emlock	Pianta/Liquido	18mo	-100 x1D10 ore. TS fall morte in 1D10 rnd.	--	253	3
Foreste a foglie decidue/mista							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Facile	Baranie	Foglie/Infuso	3mb	Riduce la nausea	0	104	1
2/Banale	Berterin	Muschio/Infuso	19mo	Conserva materiale organico x quantità = ad un uomo x1 giorno	20	667	5
3/Diff.ssim	Cathaana	Noce/Ingestione	36mo	-50 per 1D10 rnd. Cervello distrutto dopo 1D10 min.	--	918	1
4/Diff.ssim	Cicino	Foglia/Infuso	25mo	+40 ai TS contro malattie.	12		9
5/Difficile	Din-fuinen	Muschio	111mo	-30 per 1D10 ore. TS fallito totale amnesia.	--		8
6/Diff.ssim	Eledena	Olio/Ingestione	21mo	Veloc. x1ora/vert.x5 min TS fall 1-20=incon, 21-40=-100 6mes. 41+ morte	25	211	20
7/Difficile	Feduilas	Bocciolo/Ingest	11ma	+20 a TS per MENT. e ESS. -10 a AG per 1D5 ore.	15		2
8/Diff.ssim	Grapeleaf	Fiore/Fumo	7mo	1 giorno di nutrizione. Intossicazione (-50) per 2 ore	18		5
9/Diff.ssim	Harwite	Nettare/Ingest.	52mo	Cura 1 D50 PF.	4		2
0/Difficile	Hiam	Muschio/Ingest.	20mo	1 giorno di cibo. Max 4 giorni. -75 x sec. uso. 5% di morte /dose	0	682	10
1/Media	Hluif Bagms	Noce/Ingestione	44mo	1 giorno di nutrizione.	0		1
2/Media	Kuwurn Yorf	Muffa/Ingest.	57mo	Morte in 3 giorni.	--		5
3/Facile	Kykykyl	Pane/Ingestione	50mo	Perfetta visione x 1 ora a stimare il territorio o i danni. Durata 2D10 sett.	6	225	3
4/Diff.ssim	Lichene	Lichene/Applic.	10mo	Affila spade può tagliare anche la pietra. (un solo colpo)	0	714	1
5/Folle	Gloriosa	Fiore/Ingestione	42mo	Nausea e cefalea (- 15) per 1D10 ore.	--		4
6/Folle	Milk Trumpet	Seme/Ingestione	87mo	Coma e morte in 1D10 giorni.	--		10

7/Diff.ssim	Mir-Meullen	Nettare/Applic.	350mo	Cura ogni veleno.	9		45
8/Diff.ssim	Murnan	Linfa/Applicaz.	32mo	Febbre –100 x4 giorni. TS fallito totale paralisi x4 giorni.	--		10
9/Folle	Shutinis	Cimice/Pasta	31mo	-75 x1D100 ore. TS fallito insanità mentale	--	231	13
0/Media	Sulimquelote	Fiore/Sfregare	5mo	Fragrante profumo per 1D4 ore.	0	243	1
1/Difficile	Sweet Sorrel	Foglie/Inalaz.	32mo	Antidoti per veleni gassosi.	6		1
2/Banale	Terbas	Foglia/Applicaz.	2mo	x2 il tempo di cura dei nervi danneggiati.	4		2
3/Diff.ssim	Wolfstooth	Radice/Past	82mo	TS fall 1-25= -100 per 10D2 rnd, 26-50= -15-20 pnt CO, 51+= morte	--	663	7
4/Media	Wt Berried Yew	Bacca/Ingest.	67mo	Morte in 1D10 rnd.	--		10
5/Diff.ssim	Yavin Girith	Frutto/Ingestione	8ma	-25 per 1D10 giorni.	--	256	10
Brughiera/Macchia							
<u>#/Difficoltà</u>	<u>Nome</u>	<u>Parte/Uso</u>	<u>Costo</u>	<u>Effetti</u>	<u>AF</u>	<u>CL</u>	<u>Lv</u>
1/Folle	Angurth	Batteri/Pasta	67mo	Febbre e nausea x2D10 giorni. TS fall lenta, dolorosa morte	--	203	2
2/Media	Athanar	Serpente/Liquido	42mo	Riduce la costituzione del 50%	--	205	15
3/Media	Camomile	Fiore/Infuso	5ma	x3 guarigione e sonno x2D6 ore. 2 dosi in 3 giorni e –50 x1D4 giorni.	25		3
4/Diff.ssim	Ecsasse	Chiodo/Infuso	20mo	Immune a malattie/attacchi mentali e –30 x5D2 ore poi –75 x5D2 ore.	25		8
5/Media	Galenas	Foglia/Fumo	5ma	-75 a tutti nel raggio di 6 m per 1D10 rnd.	10	803	3
6/Difficile	Greneldar	Fiore/Applicaz.	38mo	TS fall per contatto –15 x 1D5 giorni, per ingestione –50 x1D10 giorni.	--		2/ 5
7/M.Diff.	Kargijak	Bacca/Pasta	30mo	Cura 20. Stordito per 1D10 rnd.	15		3
8/M.Diff.	Lothnimgil	Fiore/Ingestione	120mo	Cura 1D10 PF. +5 per 24 ore.	25		6
9/Facile	Phoroz	Fiore/Infuso	35mo	-40 per 1D10 ore. TS fall morte in 1D10 min.	--	237	4
0/Folle	Shirilos	Semi/Infuso	84mo	-100 e suggestionabile per 1D100 rnd	--	242	10
1/Facile	Sweet Galenas	Foglia/Fumo	5ma	-75 a tutti nel raggio di 6 m per 1D10 rnd.	33	132	7
2/Media	Vipersweed	Radice/Infuso	15mo	Antidoto per Asgurath.	17	121	5
Coste di oceani e di specchi di acqua salata							
<u>#/Difficoltà</u>	<u>Nome</u>	<u>Parte/Uso</u>	<u>Costo</u>	<u>Effetti</u>	<u>AF</u>	<u>CL</u>	<u>Lv</u>
1/Media	Ebur	Fiore/Ingestione	22mo	Ripara slogature.	18	659	4
2/Difficile	Felmather	Foglia/Ingestione	105mo	Contatto mentale di 1 amico (pers. o anim.) 9Km/liv. Risollewa dal coma.	15	642	4
3/Diff.ssim	Gylvir	Alga/Ingestione	45mo	Permette di respirare sott'acqua per 4 ore.	20	681	5
4/Media	Jitsu	Vongole/Ingestione	34mo	Causa 5D10 PF.	--	932	5
5/M.Diff.	Jitsukar	Vongole/Ingestione	125mo	Uccide in 1D100 rnd	--	222	40
6/Facile	Klynyk	Ostrica/Applicaz.	25mb	Rimuove i capelli per parecchi giorni.	0	119	2
7/Assurdo	Laurelin	Foglia/Ingestione	999mo	Resurrezione x gli elfi se dato entro 28 giorni dalla morte	21	648	5
8/Normale	Pentanoth	Fuoco/Infuso	220mo	Perdita di volontà x2D6 ore. TS fall coma x1D4 giorni.	--	236	40
9/Media	Surlok	PescDors/Inniez.	46mo	Le dita del corpo marciscono. –75 a MM e BO.	--	245	10
0/Diff.ssim	Symk-Arg-Wy	Pesce/Ingestione	2mo	Capelli persi per 1D10 giorni.	--	246	10
1/Normale	Tharm	Fuoco/Applicazione	5mr	Lozione abbronzante.	0	135	5
2/Diff.ssim	Ucason	Erba/Fumo	75mo	Cura cecità.	12	137	4
3/Folle	Ul-Ucason	Erba/Fumo	250mo	Ristora gli occhi.	17	138	6
4/Difficile	Vessin	Vongole/Applicazione	30mo	Cura scottatura di 2° grado in 1D4 rnd e 3° grado in 1 giorno.	0	140	0
5/Difficile	Yavethalion	Frutto/Ingestione	45mo	Cura 5D10 PF.	4	636	2
Montagne							
<u>#/Difficoltà</u>	<u>Nome</u>	<u>Parte/Uso</u>	<u>Costo</u>	<u>Effetti</u>	<u>AF</u>	<u>CL</u>	<u>Lv</u>
1/Diff.ssim	Craeg-Curfluin	Pianta/Liquido	110mo	TS fall 1-25=sonno1D10rnd,26-50=coma1D10min,51+ trasforma in pietra.	--		7
2/Folle	Daxamas	Foglie/Ingestione	72mo	Causa una malattia al cuore. Morte in 1D100 giorni.	--	210	15
3/Diff.ssim	Faghui	Fiore/Infuso	10mm	Pozione d'amore. Devoto e lussurioso per 1D100 giorni.	10		5
4/Media	Lawrim	Lichene/Pasta	20mo	-25 attute le attività per 1D2 giorni.	--		1
5/Media	Madwort	Foglie/Pasta	32mo	TS falli 1-25=-30 x1D10+10rnd, 26-50= -50, 51+= -(1D10+10) pnt all'IN.	--		4
6/Difficile	Orchid. Coragg.	Gambo/Ingestione	210mo	Viagg. Astr. X16Km. TS fall/Km 1-25= fermento, 26-50=ritorna, 50+=morte.	30		1
Praterie (vegetazione bassa)							

<u>#/Difficoltà</u>	<u>Nome</u>	<u>Parte/Uso</u>	<u>Costo</u>	<u>Effetti</u>	<u>AF</u>	<u>CL</u>	<u>Lv</u>
1/Facile	Arnuminus	Foglia/Applicaz.	6mb	x2 tempo di guarigione x slogature, torsione legamenti e cartilagini.	8	655	3
2/Banale	Arunya	Radice/Infuso	2mb	Causa sonno e inconscenza. 1 ora di sonno equivale a 4ore.	50	801	11
3/M.Diff.	Occhi blu	Fiore/Infuso	15mo	Vista x3 più infravisione x15m x3 gg. Usare solo 1 volta al giorno.	25	679	6

Praterie (vegetazione alta)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Arkasu	Linfa/Applicazioni	12mo	Cura 2D6 PF. x2 tempo di cura per le ferite gravi.	2	637	2
2/Media	Jadaras	Erba/Infuso	21mo	-30 all'AG per 1D100 giorni.	--	221	15
3/Diff.ssim	Rumareth	Foglie/Infuso	125mo	Ferma le emorragie. Causa sonnolenza (-30) per 1 ora.	7	128	3
4/Facile	Silmana	Gambo/Applicaz.	4mo	Causa 2D10 PF. Causa cicatrici.	--	926	9
5/Facile	Sindoluin	Fiore/Ingestione	2ma	Anticoagulante.	1	130	1
6/facile	Arnuminas	Foglia/Applicaz.	2mb	x2 la velocità di guarigione di muscoli, tendini e cartilagini.			
Sottosuolo (caverne ecc.)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Gramursh	Muschio/Polvere	20mo	Conserva il cibo per 2 mesi. Sapore terribile.	0		1
2/Difficile	Jeggarukh	Pipistrello/Pasta	71mo	Causa 10D10 PF.	--	902	6
3/Difficile	Jegga	Pipistrello/Pasta	92mo	Causa 1D100 PF.	--	931	7
4/Media	Kujanikapurd	Fungo/Ingestione	80mo	1gg di nutrizione e -30 x1sett. Polverizzato dà nutrizione x3gg e no malus.	0		1
Zone vulcaniche							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Breldiar	Fiore/Ingestione	25mo	-30 MM. +50 a incantesimi e attacchi a distanza. Euforia x1 ora.	7	678	3
2/Banale	Brorkwilb	Fiore/Ingestione	9mo	Permette di condividere i sogni con membri familiari fino a 160Km/Liv.	45	820 2	10
Clima - Semi Arido							
Forre e Crepacci							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/M.Diff.	Ankii	Bacca/Ingestione	100mo	Eguaglia 8 ore di sonno. Volte 1=CO-1, 2=-5, 3=-25 punti persi nel tempo.	9	676	3
2/Media	Klytun	Radice/Pasta	53mo	Pasta dorata causa 1D10 giorni di coma.	--	904	5
Foreste di conifere (sempreverde)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Diff.ssim	Belramba	Lichene/Infuso	60mo	Ripara i nervi.	20	662	5
Foreste a foglie decidue/mista							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/M.Diff.	Telperion	Foglia/Ingestione	100mo	Cura 10D10 PF.	5	134	3
Brughiera/Macchia							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Difficile	Kly	Bacca/Pasta	154mo	Causa 3D100 PF.	--	934	3
2/Diff.ssim	Marku	Noce/Ingestione	30mo	Infravisione per 6 ore	5	687	2
3/Normale	Neltheon	Pianta/Ingestion e	1mb	Emetico. Induce il vomito in 20 minuti.	5	126	2
4/Facile	Silraen	Pianta/Infuso	1mb	Analgesico. Causa sonno.	12	129	4
Coste di oceani e di specchi di acqua salata							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Facile	Akbutege	Foglia/Ingestione	3ma	Cura 1D10 PF.	1	623	2
2/Media	Alambas	Erba/Applicazioni e	66ma	Cura 122cm² di scottatura.	4	613	2
3/Facile	Fiis	Resina/Applicaz.	8ma	Cura 1D6 PF.	0	111	1
Praterie (vegetazione bassa)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Difficile	Dagmather	Spine/Infuso	28mo	Cura la cartilagine danneggiata.	12	658	3
2/Diff.ssim	Januk-ty	Radice/Infuso	110ma	Risolve da stordimento di 3 round.	2	696	15
3/Diff.ssim	Harfy	Resina/Applicaz.	175mo	Ferma immediatamente ogni tipo di emorragia.	9	621	2
4/Difficile	Harlindar	Pianta/Infuso	50mo	Assicura una sana natività. Nutrizione bilanciata.	1	115	1
5/Facile	Hoak-Foer	Fiore/Ingestione	67mo	Cura perdite di memor. e malatt. mentali. Causa perdita di MM 1D10/sett.	30	805	7
6/M.Diff.	Kaktu	Fiore/Liquido	29mo	-1D100 a MM in 1D4 appendici	--	914	1
7/Banale	Klagul	Bocciolo/Infuso	27mo	Infravisione x6 ore. Vista come gli elfi.	7	686	2
8/Folle	Merrig	Spina/Infuso	90mo	Uso giorn.= +5 PR.Effet.dopo 10gg d'uso.Sospen = -10 a CO, -15aAGeIN	50	695	11

9/Diff.ssim	Siran	Chiodo/Ingestion e	80mo	Ristoraz. di 1 org. Effetti coll. malattia della pelle PR ridotta del 10%.	31	671	7
0/Difficile	Siriena	Erba/Infuso	70mo	conserva organi x quantità = dimensioni di un uomo x1 settimana.	27	672	6
1/Media	Tukamur	Erba/Infuso	38ma	Permette di condividere i sogni con membri familiari fino a 80Km/Liv.	10 0	810	20
2/Media	Vinuk	Radice/Infuso	12ma	Risolleva da stordimento di 1D10 round	4	698	20
Praterie (vegetazione alta)							
<u>#/Difficoltà</u>	<u>Nome</u>	<u>Parte/Uso</u>	<u>Costo</u>	<u>Effetti</u>	<u>AF</u>	<u>CL</u>	<u>Lv</u>
1/Media	Febbre ciclica	Zecche/Pasta	12mo	3D4 cicli di febbre. (ogni 4 giorni a -75) 1D4 giorni di distanza.	--	208	15
Sottosuolo (caverne ecc.)							
<u>#/Difficoltà</u>	<u>Nome</u>	<u>Parte/Uso</u>	<u>Costo</u>	<u>Effetti</u>	<u>AF</u>	<u>CL</u>	<u>Lv</u>
1/M.Diff.	Ruth-i-Iaur	Draghi/Liquido	56mo	Malus di 5D2x10 in 1D20 rnd saliva di drago	--	920	4
Zone vulcaniche							
<u>#/Difficoltà</u>	<u>Nome</u>	<u>Parte/Uso</u>	<u>Costo</u>	<u>Effetti</u>	<u>AF</u>	<u>CL</u>	<u>Lv</u>
1/Difficile	Nelisse	Foglia/Infuso	9ma	1 giorno di nutrimento. -50 per 1 ora.	15	807	4
2/Folle	Thurviik	Gas/Gas	85mo	Sonno per 3 ore.	--	249	20

Zone desolate							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/M.Diff.	Hulmiikak	Formiche/Pasta	39mo	Perdita della vista per 3D10 giorni.	--	219	15
2/Assurdo	Igturfas	Serpenti/Liquido	17mo	Il sangue causa -50 per 10D10 ore.	--	220	25
3/Folle	Ul-Naza	Foglia/Ingestione	430mo	Antidoto per ogni veleno se preso entro 1 giorno.	9	607	3
Deserto							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Assurdo	Arduvaar	Pianta/Infuso	50mm	Antidoto universale.	10	102	20
2/Diff.ssim	Hugburtun	Frutto/Applicaz.	180mo	Ferma immediatamente ogni tipo di emorragia.	6	622	2
Clima Freddo Temperato							
Forre e Crepacci							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Banale	Joef	Pianta/Ingestion e	35mo	Permette un collegamento mentale a 1 amico fino a 30m/liv.	23	683	6
Foreste di conifere (sempreverde)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Difficile	Athelas	Foglia/Infuso	300mo	Cura qualunque cosa sui vivi. Può essere usata solo da Re "consacrati".	20	639	5
2/Normale	Maiana	Foglia/Infuso	5mr	Decongestionante.	1	122	1
3/Media	Muifana	Linfa/Liquido	52mo	Contatto con la saliva diventa acido. Distrugge l'esofago.	--	911	2
4/Diff.ssim	Slagen	Muschio/Applicaz.	120mo	Conserva gli arti.	12	131	4
Foreste a foglie decidue/mista							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Assurdo	Awn	Corteccia/Infuso	19mm	Riunisce gli arti.	10	103	10
2/M.Diff.	Bukeas Bulch	Lupi/Succo	16ma	Il succo induce attacchi d'asma.	--	207	20
3/Diff.ssim	Dolimor	Fungo/Ingestione	26mo	Morte in 1D3 ore.	--		6
4/Folle	Gwin-win-Rynd	Pipistrel/Liquido	300mo	TS fallito 1-50 = paralisi, 51+ = morte.	--		2
5/Diff.ssim	Hevik	Foglie/Ingestione	12ma	Induce sonno per 1D10+10 ore.	--	218	30
6/Folle	Mur	Resina/Applicaz.	102mo	Biomantenimento per 30 giorni.	10		6
7/Difficile	Nimnaur	Ragno/Liquido	23mo	Liquefa 1 organo in 1D10 minuti.	--	925	3
8/Banale	Rewk	Nodulo/Infuso	9ma	Cura 2D10 PF.	1	633	2
9/M.Diff.	Slota	Ragno/Pasta	36mo	Paralisi in 1 giorno e morte dopo 1 D10 giorni.	--	927	5
0/Folle	Thembitul	Fiore/Ingestione	85mo	+50 alle malattie e TS. Cura malattie	15		4
1/Normale	Thurl	Chiodo/Infuso	2ma	Cura 1D4 PF. L'infuso dura 1D2 settimane.	1	634	2
2/Media	Vemaak	Calobroni/Pasta	20ma	-50 alla percezione basata sull'udito.	--		1
Coste e Rive D'acqua dolce							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Attanar	Muschio/Applicaz.	8mo	Cura la febbre.	1	640	2
2/Difficile	Arpusar	Gambo/Infuso	30mo	Aggiusta i muscoli danneggiati.	15	656	4
3/Diff.ssim	Cashdir	Fiore/Ingestione	32mo	Antidoto per veleni che agiscono sui muscoli.	3		4
4/Assurdo	Grelnixar	Foglie/Applicaz.	120mo	Le vittime corrono fino alla morte.	--	215	45
5/Media	Latha	Stelo/Infuso	9ma	+10 ai TS per malattie. Cura dal comune freddo. Cura 1D2 PF.	4	643	2
6/Facile	Salice rosso	Foglia/Infuso	5ma	Abbassa la febbre.	1	127	1
7/Diff.ssim	Shen	Foglia/Ingestione	27mo	Antidoto per veleni che agiscono sui nervi.	3	606	4
8/Banale	Suranie	Bacca/Ingestione	2mo	Risolve da stordimento di 1 rnd	3	697	10
9/Difficile	Arfandas	Stelo/Applicaz.	2ma	Raddoppia la velocità di guarigione delle fratture			
Brughiera/Macchia							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Media	Aloe	Foglia/Applicaz.	5mb	x2 tempo di guarigione da bruciature. Cura 5 PF da bruciature.	0	614	1
2/Folle	Boskone	Polvere/Inalazione	78mo	Consapevolezza x1D10+10 rnd poi -30 x1D8 ore.	18		6
3/Folle	Eddij	Bacca/Succo	900mo	Biomantenimento entro 30 giorni dalla morte.	18		6
4/Media	Klabas	Gemme/Ingestione	250mo	Induce una rottura dei nervi. -100 fino alla cura.	--	224	10
Isole							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Diff.ssim	Fukavar	Fiore/Fumo	230mo	Permette il collegamento mentale con 1 amico fino a 33 Km.	20	112	6
Coste di oceani e di specchi di acqua salata							

#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Banale	Tatharsul	Pane/Ingestione	75mo	Ripara il sistema nervoso in 1D10 rnd. Durata 1D2 mesi.	15	715	5
Montagne							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Diff.ssim	Ossaet	Radice/Ingestion e	75mo	x3 il tempo di guarigione delle fratture.	8		1
2/Banale	Dugmuthur	Bacca/Ingestione	9mo	Cura 10 PF istantaneamente.	2	628	2
3/M.Diff.	Fleabane	Foglie/Applicaz.	20ma	Respinge gli insetti che succhiano il sangue il 95% delle volte.	0		1
4/Folle	Heen	Semi/Ingestione	30mo	Causa 5D10 PF e ulcera.	--		20
5/Assurdo	Kaskamak	Foglie/Applicaz.	100mo	Toglie il dolore. Toglie il malus alle caratteristiche per 1D10 minuti.	--	223	12
6/Banale	Mook	Bacca/Ingestione	30mo	Antidoto per veleni che intaccano l'apparato respiratorio.	5	604	3
7/Banale	Reglen	Muschio/Infuso	75mo	Cura 50 PF.	7	632	3
8/Media	Rorkeiis	Saliva/Pasta	23mo	Saliva di falco. Dissolve la cartilagine in un'area affetta. -75 all'area.	--	240	5
9/M.Diff.	Wifurwif	Lichene/Ingestion e	55mo	Nervi riparati.	15	664	4
0/Diff.ssim	Zaganzar	Radice/Liquido	139mo	Causa 1D10 PF. Adatta il nervo ottico all'acqua e fa diventare ciechi.	--	928	5
Praterie (vegetazione bassa)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Folle	Bursthelas	Gambo/Infuso	110mo	Fratture riparate.	22	610	5
2/Difficile	Carnerem	Foglia/Applicaz.	40mo	Ritarda qualsiasi veleno per 24 ore.	8		7
3/M.Diff.	Cesto di Elban	Radice/Infuso	10mo	Velocità x2 per 1rnd una/ora. Stimolante per il cuore.	15	680	4
4/M.Diff.	Gursamel	Gambo/Applicaz.	30mo	Aggiusta le ossa.	5	612	3
5/Folle	Sailcha	Fiore/Indossare	50mo	+10 al morale e TS, +5 a BO per 1D6+2 giorni.	0		1
6/Facile	Yaran	Polline/Ingestion e	9ma	+50 alla percezione basata su olfatto/tatto per 1 ora.	7	691	3
Praterie (vegetazione alta)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Facile	Alshana	Pane/Ingestione	35mo	Infravisione per 90m per 1 ora. Durata 1D2 mesi.	5	701	3
2/Facile	Arlan	Foglia/Applicaz.	13ma	Cura 1D6+3 PF.	1	624	2
3/Banale	Veleno di vipera	Veleno/Pasta	68mo	-50 all'arto infetto. TS fall= perdita dell'arto infetto.	--	204	5
4/Banale	Kelventari	Bacca/Sfregare	19mo	Cura 1D10 PF da bruciature. Cura ustioni di 1° e 2° grado.	0	617	1
5/Banale	Lus	Fiore/Pasta	31mo	TSfall1-10=cec.temp., 11-20=cec.1D2 occhi, 21-50=coma-cec., 51+=morte.	--		4
6/Media	Thrayniis	Liquido/Ingestion e	230mo	Sangue di pulce paralizza dopo 3D10 min. per 10D10 min.	--	248	10
7/Banale	Uraana	Foglia/Pasta	12mo	Causa 3D10 PF.	--	935	6
Sottosuolo (caverne ecc.)							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Folle	Carcalen	Muschio/Infuso	100mo	TS fall 1-50=arti inutiliz.x1D100gg., 51-100=nervi distrutti, 100+=morte.	--		4
2/Media	Chrume	Fungo/Ingestione	15ma	-20 a AG x1D10 ore. +20 a CO e PR.	10		1
3/Folle	Gartaan	Acqua/Ingestione	54mo	Emofilia. x2 le emorragie finche curato.	--	214	15
4/Folle	Gorfang	Muschio/Liquido	210mo	TS fall 1-50 = -50 a 1D4 estremità, 51+ = nervi dissolti.	--		3
5/Difficile	Lemsang	Fungo/Ingestione	4mo	1 mese di nutrizione.	0		1
6/M.Diff.	Lothfelag	Resin/Ingestione	70mo	TS fall 1-50 = sonno 1D10 ore, 51+ = coma per 7 mesi.	--		1
7/M.Diff.	Lothfelag	Fiore/Ingestione	490mo	Resuscita/biomantiene i nani per 7 mesi. Altri cura tutti PF/stordimento.	5		5
8/Diff.ssim	Madarch	Fungo/Infuso	42mo	Cura tutte le ferite e risana il sangue in 1D100 minuti.	4		3
9/Assurdo	Moourark	Veleno/Pasta	120mo	Veleno di pipistrello. Causa il dissolvimento delle ossa in 1D100 ore.	--	22	5
0/Diff.ssim	Nen Calgaen	Radice/Pasta	35mo	TS fall -25= -50 1D100rnd, 26-50= 1D100 PF, 51+ = -1D100 to CO,IN,PR	--	9	2
1/Diff.ssim	Pelenor	Fungo/Pasta	80mo	TS fall 1-50=emorragia 2PF/rd. 51+= vasi sanguigni esplodono.	--		2
Zone vulcaniche							
#/Difficoltà	Nome	Parte/Uso	Costo	Effetti	AF	CL	Lv
1/Diff.ssim	Veleno di ragno	Veleno/Pasta	12mm	Paralizza per 10D10 rnd. TS fallito morte istantanea.	--	244	10

MODALITA' D'USO	
Infuso	Fatela bollire in acqua, poi bevetelo dopo 20 round.
Ingestione	Potete mangiarla, masticarla, berla o mollarla, insomma ingerirla nel modo più appropriato.
Applicazione	Dovete ridurla in poltiglia (occorrono 1D10 round).
Pasta	Dovete ridurla in pasta, che potete spalmare sulla lama delle armi o sulla punta delle frecce, ecc. Rimane efficace per 1 settimana, o fin quando colpisce un avversario. Se infliggete un Colpo Critico, l'avversario colpito deve effettuare un Tiro-Salvezza; se fallisce, ne subisce in pieno gli effetti. Se colpite ma senza infliggere nessun Colpo Critico, non ha effetti e ne viene meno l'efficacia. Potete anche metterla in cibi o bevande.
Liquido	Come la pasta, ma rimane efficace soltanto per 1 ora.
Polvere	Può essere applicata sulle armi, o messa nei cibi o nelle bevande.
PREZZO	È il prezzo normale dell'erba o del veleno, purchè sia reperibile.
EFFETTI	Solo una dose può avere efficacia su di un personaggio nel medesimo round. Gli effetti indicati sono quelli di una dose del peso di 14 grammi.
ASSUEFAZIONE	Il GAME MASTER può fare derivare l'assuefazione da certe erbe. In tal caso, l'uso dell'erba diviene meno efficace, ed occorrono sempre nuove dosi per farla operare a piena efficacia; l'assuefazione è indicata dal numero in AF ed indica dopo quante settimane. Se si smette di prenderla, una volta assuefatti, si subiscono le seguenti penalità: -10 alla CO, -5 all'IN e alla PR tranne se è indicato diversamente negli EFFETTI.