

BONUS DELLE CARATTERISTICHE		
Caratteristica	Bonus	Punti Magia
102 o più	35	4
101	30	3
100	25	3
98 -> 99	20	2
95 -> 97	15	2
90 -> 94	10	1
75 -> 89	5	1
10 -> 24	-5	0
5 -> 9	-10	0
3 -> 4	-15	0
2	-20	0
1	-25	0

MODIFICHE RAZZIALI											
Modifiche alle caratteristiche							Modifiche ai tiri resistenza				
Razza	FR	AG	CO	IN	IT	PR	ESS	FLS	MEN	VEL	MAL
Hobbit	-20	15	15	0	-5	-5	50	20	5	30	15
Umli	5	0	10	0	-5	-5	20	0	0	5	5
Nani	5	-5	15	0	-5	-5	40	0	0	10	10
Wose	0	0	5	0	0	-5	20	0	0	0	0
Uomini	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Dunedain	5	0	10	0	0	5	0	0	5	5	5
Mezzelfi	5	5	5	0	0	5	0	0	10	5	50
Elfi Silvani	0	10	0	0	5	5	0	0	10	10	100
Elfi Sindar	0	10	5	0	5	10	0	0	30	10	100
Elfi Noldor	0	15	10	5	5	15	0	0	50	10	100
Mezzorchi	5	0	5	0	0	-5	0	0	0	10	0
Orchetti	5	-5	15	-10	-10	-10	0	0	0	20	5
Uruk-hai	10	0	20	0	-5	-10	0	0	0	20	5
Mezzitroll	10	-5	10	-5	-5	-5	0	0	0	15	5
Troll	15	-10	15	-15	-15	-10	0	0	0	30	10
Olog-hai	20	-5	15	-5	-10	-10	0	0	0	20	10