

Peculiarità delle razze

Nani

- Durata della vita: 200-400 anni
- +30 BD & TR contro calore e freddo
- Vista: 33 m nel buio assoluto (non magico)
- Vista: 15 m in condizioni di scarsa luce, fino a 30 m
- Nuotare: -50

Umli

- Durata della vita: 100-200 anni
- +30 BD & TR contro freddo
- -15 BD & TR contro calore
- Dormono solo 3 ore per giorno.
- Dimezzano le penalità da ingombro al freddo (sotto 0°C)
- Doppia penalità ad ingombro al caldo (sopra 32°C)
- Vista: 1,5 m nel buio totale (non magico)
- Vista: 6 m con scarsa luce, fino a 15 m

Hobbit

- Durata della vita: 90-110 anni. Diventano adulti a 30
- +10 bonus Muoversi Sil./Nascondersi.

Elfi Noldo

- Non possono essere terrorizzati.
- Udito tre volte superiore a quello umano.
- Immortali, muoiono solo di morte violenta o per loro scelta.
- Non dormono: 1-3 ore di trance al giorno, anche 1 sett. senza.
- +20 BD e TR contro freddo
- Vista: perfetta visione sotto luce lunare o stellare.
- Vista: 15 m in condizioni di scarsa luce, fino a 30 m.
- Vista: Non possono vedere nel buio assoluto.
- +20 a Uso Oggetti Magici.

Elfi Sinda

- +25 a costruire navi e barche.
- Non possono essere terrorizzati.
- +15 bonus contro freddo .
- Non dormono: 1-3 ore di trance al giorno, anche 1 sett. senza.
- Immortali, muoiono solo di morte violenta o per loro scelta.
- Vista: perfetta visione sotto luce lunare o stellare.
- Vista: 15 m in condizioni di scarsa luce, fino a 30 m.
- Vista: Non possono vedere nel buio assoluto.
- Udito tre volte superiore a quello umano.

Elfi Silvani

- +10 agli incantesimi base dei bardi.
- +10 bonus contro freddo .
- Udito tre volte superiore a quello umano.
- Immortali, muoiono solo di morte violenta o per loro scelta.
- Non dormono: 1-3 ore di trance al giorno, anche 1 sett. senza.
- Vista: perfetta visione sotto luce lunare o stellare.
- Vista: 15 m in condizioni di scarsa luce, fino a 30 m.

- Vista: Non possono vedere nel buio assoluto.
- +10 a Muoversi Sil./Nascondersi.

Half-Elf

- +5 bonus contro acqua e freddo .
- Vista: visione perfetta sino a 150 m con luce lunare o stellare
- Vista: 15 m in condizioni di scarsa luce, fino a 30 m.
- Vista: Non vedono nel buio totale.
- Immortali, muoiono solo di morte violenta o per loro scelta.

Wose

- Durata della vita: 30-50 anni.
- Olfatto: +25 a seguire tracce.
- Vista: perfetta sino a 300 m con luce fioca.
- Vista: non vedono nel buio totale.
- +15 a cercare cibo.
- Capacità di stare seduti immobili per giorni interi.

Beorniani

- Durata della vita: 80-100 anni.
- Estremamente pelosi.
- Dormono solo due giorni ogni tre.
- Non attaccati da animali selvaggi se non provocati.
- Mutaforma (solo i capi)

Numenoreani Neri

- Durata della vita: 90-175 anni.
- Fobia (moderata): Morte (non in battaglia).
- +25 a navigare.
- Combattimento: +10 BO, -10 BD

Corsari

- Durata della vita: 95-190 anni.
- +25 a Orientamento stellare.
- Non soffrono il mal di mare.

Dorwinadan

- Durata della vita: 60-80 anni.
- +15 recitare o parlare in pubblico.
- +10 navigare.
- +30 TR contro veleni

Dúnadan

- Durata della vita: 100-300 anni.

Dunlandiani

- Durata della vita: 50-80 anni.
- +20 arrampicarsi e acrobatica.
- +20 parlare in pubblico e recitare.

Easterling

- Durata della vita: 40-65 anni.
- +10 BO a cavallo o su carri.
- +20 cavalcare e addomesticare cavalli§.

Haradan

- Durata della vita (gruppo settentrionale): 80-100 anni.
- Durata della vita (gruppo meridionale): 40-60 anni.
- Vista: +25 contro luci intense ed accecanti .
- +10 bonus BD e TR contro calore e fuoco
- -10 bonus BD e TR contro freddo e ghiaccio .

Lossoth (Snow Men)

- Durata della vita (uomini): 50-60 anni.
- Durata della vita (donne): 75-90 anni.
- Olfatto: possono percepire l'odore umano sino a 1,6 km (sottovento) e 30 m controvento, in assenza di vento sino a 300 m.
- +25 seguire tracce.
- Extra +10 bonus a percezione.
- +20 bonus contro freddo e ghiaccio .

- -20 bonus contro calore e fuoco.

Rohirrim

- Durata della vita: 60-85 anni.
- +20 BO a cavallo.
- +10 a cavalcare e addomesticare cavalli.

Variag

- Durata della vita: 50-70 anni.
- +10 BO a cavallo, +5 a dorso di cammello.
- +10 cavalcare e addomesticare cavalli e cammelli.

Uomini dei Boschi

- Durata della vita: 65-85 anni.
- +20 arrampicare e acrobatica.
- +10 cercare cibo.