

LISTE APERTE DEL MENTALISMO

Conoscenza 1) Senso dell'Oggetto 2) Capta Magia c 3) Origini 4) 5) Capta Maleficio 6) Indica Magia 7) Lapidivinazione 8) Visione dell'Oggetto 9) 10) Conoscenza 11) Visione Trascorsa (1h/lvl) c 12) 13) Conoscenza dell'Oggetto 14) 15) Memoria Mortale 16) 17) Svela Passato 18) 19) Analisi dell'Oggetto 20) Visione Remota (1g/lvl) 25) Visione Remota (1mese/lvl) 30) Visione Remota (1anno/lvl) 50) Visione Remota (10anni/lvl)	Resistenza 1) Resistenza al Calore c* 2) Resistenza al Freddo c* 3) 4) 5) Antalgia (25%) s* 6) Rinfranca I s* 7) Antiveleno cs* 8) 9) 10) Antalgia (50%) s* 11) Rinfranca III s* 12) Neutralizza Veleno cs* 13) 14) Risveglio s* 15) Antalgia (75%) s* 16) 17) Vera Resistenza al Calore c* 18) Vera Resistenza al Freddo c* 19) 20) Antalgia (100%) s* 25) Vero Neutralizza Veleno cs* 30) Vero Risveglio s* 50) Vera Antalgia s	Celarsi 1) 2) Offuscamento 3) Occultare 4) Ombra 5) Aspetti I 6) Invisibilità (30cm) 7) 8) 9) Invisibilità (fino30cm) 10) Immagine Mentale I c 11) Aspetti II 12) 13) Dislocamento I 14) 15) Dissimularsi c 16) 17) 18) Dislocamento II 19) 20) Immagine Mentale II c 25) Dislocamento III 30) Vero Dissimularsi 50) Vera Invisibilità	Brillanza 1) Raggio Luce 2) Offuscamento 3) Luce (3m) 4) Ego Aura 5) Luce Dirompente 6) Dardo di Luce 7) Tenebre (3m) 8) Vera Aura 9) 10) Luce (15m) 11) Tenebre (15m) 12) 13) Mimesi 14) 15) Faro c 16) Grandi Tenebre 17) 18) Massima Luce 19) Massimo Buio 20) Fuoco Solare c 25) Vero Fuoco Solare c 30) Raggio Infuocato c 50) Vero Raggio Infuocato c
Premonizioni 1) 2) 3) Divinazione* 4) 5) Intuizione I 6) 7) 8) Sogno I 9) Coscienza Passata (1min/lvl) 10) Premonizioni 11) Intuizione II 12) Passato Recente (1h/lvl) 13) 14) Sogno II 15) Premonizione Magica 16) Coscienza Passata (1g/lvl) 17) Sogno III 18) 19) Coscienza Passata (1sett/lvl) 20) Vera Intuizione 25) Vera Premonizione 30) Sogno V 50) Vera Premonizione Magica	Parata Magica 1) 2) 3) Scudo* 4) 5) Svia Proiettile I* 6) Devia Lama I* 7) 8) Falsa Mira I* 9) 10) Aria Chiusa 11) Svia Proiettile II* 12) 13) Svia Incantesimo I* 14) 15) Devia Lama II* 16) 17) 18) Svia Proiettile III* 19) 20) Svia Incantesimo II* 25) Devia Lama III* 30) Svia Incantesimo III* 50) Vero Svia Proiettile*	Sensi Arcani 1) Capta Mentalismo c 2) Capta Essenza c 3) Capta Flusso c 4) Capta Odio c 5) Capta l'Invisibile c 6) Capta il Male c 7) Capta Trappole c 8) Individua Potere (15m, r 1,5m) c 9) 10) Capta Magia c 11) Individua Potere (30m, r 2m) 12) 13) Vedi l'Invisibile c 14) 15) Capta Incantesimo c 16) Individua Potere (150m, r 15m) 17) Individua Incantesimo c 18) 19) 20) Individua Potere (1km, r 10m) 25) Individuazione c 30) Vero Capta c 50) Percezione c	Illusioni 1) Spostamento Percettivo 2) 3) Miraggio Mentale 4) 5) Illusione II 6) Fantasma I c 7) 8) Illusione III 9) 10) Illusione Differita I 11) Illusione IV 12) Fantasma II c 13) 14) Illusione Differita II 15) Illusione V 16) 17) Fantasma III c 18) 19) Illusione Differita III 20) Illusione VII 25) Illusione Differita V 30) Illusione X 50) Fantasma V c
Auto Guarigione 1) 2) Rimargina I cs* 3) 4) Rimargina III cs* 5) Allevia Dolore I cs* 6) Salda Frattura c 7) Rimarginazione I c* 8) Rinsalda Muscolo/Tendine 9) 10) Rinsalda Nervi c 11) Cura Occhio/Orecchio c 12) Cura Vene/Arterie c* 13) Allevia Dolore II c 14) 15) Animazione Sospesa s* 16) 17) Reunione cs* 18) 19) 20) Vero Allevia Dolore s* 25) Rigenera Arto c 30) Rigenera Organo cs* 50) Vera Rigenrazione cs	Protezione Magica 1) Protezione I 2) 3) 4) 5) Protezione II 6) 7) 8) Scudo Anti Mentalismo c 9) 10) Scudo Anti Essenza c 11) Protezione III 12) 13) Scudo Anti Flusso c 14) 15) Scudo Anti Incantesimo II c 16) 17) Protezione V 18) 19) Vero Scudo Anti Incantesimo c 20) Resistenza al Mentalismo c 25) Resistenza all'essenza c 30) Resistenza la Flusso c 50) Vera Resistenza		

LISTE CHIUSE DEL MENTALISMO

Controllo Mentale 1) Sospensione Magica 2) Presenza c†* 3) Protezione Interiore I 4) 5) Reminiscenza c 6) Maschera Razza c† 7) Indagine c 8) Protezione Interiore Ii 9) Maschera Professione c† 10) Correlazione c 11) Maschera Potenza c† 12) Autoconvinzione c 13) Protezione Interiore III 14) 15) Assenza c 16) Protezione Interiore v 17) Reminiscenza Totale c 18) Maschera c† 19) Vera Protezione Interiore 20) Vera Indagine c 25) Vera Correlazione c 30) Vera Autoconvinzione c 50) Mente Riflettente c	Controllo Sensorio 1) Iperudito 2) Nictovisione 3) Panvisione 4) Capta Illusione 5) Idrovisione 6) Iperolfatto 7) Meteorovisione 8) Tocco 9) Nictovisione 10) Udito del Ment. (30m/lvl) c 11) Visione del Ment. (30m/lvl) c 12) Anti Illusione 13) Vero Capta Illusioni c 14) Visione 15) Vera Noctovisione 16) 17) Vera Anti Illusione 18) Vera Idrovisione 19) Vera Meteorovisione 20) Vera Visione 25) Udito del Ment. (1km/lvl) c 30) Visione del Ment. (1km/lvl) c 50) Comunione Sensoria	Manipolazione Solidi 1) Scalda Pietra 2) Scalda Metallo 3) Riscaldamento 4) Pietra Cocente 5) Metallo Cocente 6) Grande Riscald. (max 250°C) 7) Raffreddamento 8) 9) 10) Lunga Breccia 11) Fusione 12) Grande Raffreddamento 13) Demolizione 14) Spezza Arco 15) Porta nella Roccia 16) Porta nel Metallo 17) Spezza Lama 18) Spezza Lucchetto 19) Porta nella Materia 20) Plasma Pietra 25) Plasma Metallo 30) Plasma Materia 50) Transmutazione	Manipolazione Liquidi 1) Bolli Acqua c 2) Ghiaccia Acqua c 3) Purifica Acqua 4) 5) Desalinizzazione 6) Muro Acqueo c 7) Evaporazione 8) Corridoio Acqueo (30x1x3m) 9) Acquadardo 10) Cerchiomuro Acqueo c 11) Bonaccia (30m) 12) 13) Vero Muro Acqueo 14) 15) Corridoio Acq. (100x1x15m) 16) 17) Gorgo c 18) Onda 19) Bolla Acquea c 20) Bonaccia (30m/lvl) 25) Vero Corridoio Acqueo c 30) Vero Bolla Acquea 50) Suprema Manip. Liquida c
Manipolazione Gas 1) Condensazione 2) Scalda Aria 3) Nebbia (3m) c 4) Muro Vento c 5) Calma (3m) c 6) Vuoto (1,5m) 7) Nebbia (15m) 8) Schiarita (15m) 9) Cerchiomuro Vento c 10) Vero Muro Vento c 11) Nebbia (30m) 12) Calma (30m) 13) Schiarita (30m) 14) Vuoto (3m) 15) Purifica Aria c 16) 17) Tornado c 18) Vuoto (6m) 19) 20) Ossigenazione c 25) Vera Nebbia 30) Vera Schiarita 50) Controllo delle Nubi	Mutazioni 1) Equilibrio* 2) Contrazione 3) Muta Aspetto 4) 5) Idropneumia 6) 7) Trasformazione 8) Aereopneumia 9) 10) Vero Muta Aspetto 11) Polipneumia 12) 13) Cambiamento 14) 15) Forma Solida 16) 17) 18) Continuo Cambiamento 19) 20) Forma Liquida 25) Forma Aerea 30) Assoluta Trasformazione 50) Suprema Trasformazione	Telecinesi 1) Telecinesi I c 2) Pressione 3 c 3) Telecinesi 3 c 4) Pressione 12 c 5) Telecinesi II c 6) Pressione II c 7) Telecinesi 12 c 8) Pressione 25 c 9) Telecinesi 25 c 10) Scagliare I 11) Pressione 50 c 12) Telecinesi 50 c 13) Scagliare 3 14) Pressione 100 c 15) Telecinesi III c 16) Pressione III c 17) Telecinesi 100 c 18) Scagliare 12 19) Pressione 250 c 20) Telecinesi 250 c 25) Scagliare III 30) Scagliare 25 50) Vera Telecinesi	Movimento 1) Balzo* 2) Atterraggio* 3) Levitazione (3m/round) 4) Via col Vento 5) Movimento Subacqueo 6) Volo (5m/round) 7) Levitazione (15m/round) 8) Lungo Tuffo* 9) 10) Fusione 11) Volo (25m/round) 12) Vero Atterraggio* 13) Levitazione (60m/round) 14) Penetrazione 15) Volo (45m/round) 16) 17) Grande Fusione 18) 19) 20) Vera Fusione 25) Volo (90m/round) 30) Vera Penetrazione 50) Movimento Supremo
Porta Mentale 1) 2) 3) 4) 5) Allontanamento (30m) 6) 7) 8) Allontanamento (90m) 9) 10) Lungavia (15m) 11) Allontanamento (150m) 12) Lungavia (30m) 13) 14) 15) Supremo Allontan. (30m) 16) Lungavia (90m) 17) 18) Lungavia (150m) 19) 20) Porta Mentale 25) Vero Allonamento 30) Porta Mentale (10km/lvl) 50) Vera Porta Mentale	Velocità 1) Corsa* 2) 3) Velocità I* 4) 5) Velocità II* 6) Rapidità I* 7) Velocità III* 8) Scatto* 9) Rapidità II* 10) Nuoto Veloce* 11) Velocità V* 12) Rapidità III* 13) 14) 15) Rapidità V* 16) 17) Scatto Veloce* 18) 19) 20) Velocità X* 25) Rapidità X* 30) Vera Velocità* 50) Vera Rapidità*		

LISTE DI BASE DEI MENTALISTI		LISTE DI BASE DEI VEGGENTI	
Controllo Mentale 1) Inquisizione 2) Sonno 3) Fascino 4) Pace 5) Confusione 6) Paura 7) Influenza 8) Blocco c 9) Emozioni 10) Comando 11) Coma 12) Vero Fascino 13) 14) 15) Geas 16) Vero Blocco c 17) 18) Blocco Mentale 19) 20) Vero Sonno 25) Vero Geas 30) Vero Controllo Mentale c 50) Controllo Mentale Superiore c	Controllo Sensorio 1) Distrazione c 2) Intorpidimento c 3) Offuscamento c 4) Controllo Sensorio Minore c 5) Attacco Uditivo 6) Controllo Auditivo c 7) Fallimento 8) Controllo Visivo c 9) Attacco Visivo 10) Blocco Nervoso 11) Allucinazione c 12) 13) Controllo Sensorio II c 14) 15) Sovraccarico Sensoriale 16) Controllo Sensorio III c 17) 18) Controllo Sensorio IV c 19) Privazione Sensoriale 20) Controllo Sensorio V c 25) Grande Controllo Sensorio c 30) Vero Controllo Sensorio 50) Autismo	Visione Soprannaturale 1) Idropercezione c 2) Nictopercezione c 3) Ligneopercezione c 4) Sorveglianza (3m) c 5) Visione Remota (3/lvl) c 6) Vedi l'Invisibile c 7) Litopercezione c 8) Ferropercezione c 9) Percepisci Illusioni 10) Sorveglianza (3m/lvl) c 11) Metallopercezione c 12) Vera Nictopercezione c 13) Sorveglianza II c 14) Sorveglianza (3m/lvl) c 15) Sorveglianza Differita c 16) 17) 18) 19) 20) Visione Passamuraglia c 25) Lunga Vista (3m/lvl) c 30) Vera Sorveglianza c 50) Vera Visione c	Percezione Soprannat. 1) Presenza c* 2) Capta Illusione 3) Impronte Cerebrali* 4) Analisi Suprema* 5) Trova (30m/lvl) c 6) Scansione Mentale* 7) Percezione (9m) 8) Ascolto Remoto c 9) 10) Percezione (3m/lvl) c 11) Impronte Cerebrali remote * 12) 13) Scansione Cerebrale Remota* 14) Trova (1km/lvl) c 15) sensi remoti (3m/lvl) c 16) 17) 18) 19) 20) Trova (5km/lvl) c 25) Sensi Remoti (1km/lvl) c 30) Vero Sensi Remoti c 50) Vero Trova c
Attacco Mentale 1) Flash Mentale I 2) Esitazione 3) Piccolo Shock 4) Shock A 5) Flash Mentale III 6) 7) Paralisi I 8) Shock B 9) Shock 10) Urlo Psicico (3m)* 11) Flash Mentale V 12) Paralisi III 13) Shock C 14) 15) Urlo Psicico (15m)* 16) Shock D 17) Paralisi V 18) Flash Mentale X 19) Urlo Psicico (30m)* 20) Shock E 25) Grande Urlo Psicico* 30) Urlo Psicico (90m)* 50) Vero Urlo Psicico*	Presenza 1) Presenza c* 2) Individuazione Mentale c* 3) 4) 5) Impronte Cerebrali* 6) Scansione Mentale* 7) Trova (30m/lvl) c 8) Direzione (300m/lvl) 9) Vera Presenza c* 10) Percezione c* 11) Direzione (1km/lvl) 12) Vera Individ. Mentale c* 13) 14) Grande Individ. Mentale c* 15) Vera Scansione Mentale c* 16) 17) 18) Trova (1km/lvl) 19) 20) Vera Percezione C* 25) Trova (5km/lvl) 30) Vera Direzione 50) Vero Trova c	Visione Mentale 1) Inquisizione I 2) 3) Inquisizione III 4) 5) Lettura del Pensiero c 6) Scansione Mentale* 7) Verità I 8) Verità c 9) 10) Lettura Profonda c 11) Verità III 12) 13) Verità V 14) Maggior Verità c 15) Analisi Mentale c 16) 17) 18) 19) 20) Verità Passata 25) Sonda Mentale c 30) Ruba Pensieri c 50) Vera Verità c	Sensi Indiretti 1) Vista Animale (30m) c 2) 3) Senso Animale (30m) c 4) 5) Vista telepatica (30m) c 6) Vista Animale (90m) c 7) 8) Senso Animale (90m) c 9) Vista Telepatica (90m) c 10) Vista Animale (150m) c 11) Sensi Telepatrici (30m) c 12) Senso Animale (150m) c 13) 14) 15) Vista Telepatica (150m) c 16) 17) 18) 19) 20) Senso Animale (1km/lvl) c 25) Vista Telepatica (1km/lv l) c 30) Sensi Telepatrici (1km/lvl) c 50) Veri Sensi Telepatrici c
Parole della Mente 1) Lingua dei Mentalisti (30m) c* 2) 3) Lingua Mentale (30m) c* 4) 5) 6) Lingua Mentale (150m) c* 7) 8) 9) Parole della Mente (3m) c* 10) Lingua Mentale (300m) c* 11) 12) Parole della Mente (30m) c* 13) 14) Parola Mentale Mirata (3m) c* 15) Parole della Mente (90m) c* 16) Parola Mentale Differita 17) 18) Lingua Mentale (1km) c* 19) Parole Ment. Mirata (30m) c* 20) Parole della Mente (600m) c* 25) Lingua Mentale (1km/lvl) c* 30) Lingua Mentale Differita 50) S. Parole Mente (1km/lvl) c*	Lettura Mentale 1) Empatia c 2) 3) Emozioni c 4) Scambio Mentale c 5) Lettura del Pensiero c 6) Lettura Mentale (T) c 7) 8) Lettura Mentale (30m) c 9) 10) Lettura Profonda c 11) Lettura Mentale Veloce c* 12) 13) Scambio Mentale 14) 15) Analisi Mentale c 16) 17) 18) Lettura Mentale (15m/lvl) c 19) 20) Sonda Mentale c 25) Vero Scambio Mentale 30) Rubapensiero c 50) Vera Lettura Mentale c*	Visioni Passate 1) Origini 2) Capta Maleficio 3) Visione Passata (1m/lvl) c 4) Indica Magia 5) Visione Guida 6) Visione dell'Oggetto 7) Visione Passata (10m/lvl) c 8) 9) Visione Passata (1h/lvl) c 10) Conoscenza 11) Visione Passata (1g/lvl) c 12) 13) Riferimento Passato 14) Esamina Maleficio 15) Visione Passata (1a/lvl) c 16) 17) 18) 19) 20) Storie Passate 25) Visione Passata (10a/lvl) c 30) Visione Passata (100a/lvl) c 50) Vera Visione Passata c	Visioni Future 1) Intuizioni I 2) 3) Intuizioni III 4) Sogno I 5) Intuizioni V 6) Anticipazioni I* 7) 8) Sogno II 9) Previsione Incantesimo* 10) Intuizioni X 11) Sogno III 12) 13) Anticipazioni III* 14) 15) Vere Intuizioni 16) 17) 18) 19) 20) Anticipazioni V* 25) Sogno Supremo 30) Vera Anticipazione* 50) Vera Previsione Incantesimo*

LISTE DI BASE DEI GUAR. LAICI		LISTE DI BASE DEI BARDI	
Cure Ematiche 1) Antiemorragia I 2) Coagulazione I 3) Rimarginazione I 4) Coagulazione III 5) Cura Emorragia 6) Rimarginazione III 7) Rimargina Vene 8) Rimargina Arterie 9) Reunione †* 10) Vero Antiemorragia 11) Biomantenimento 12) Vera Coagulazione 13) Fluidificazione 14) 15) Vera Rimarginazione 16) 17) 18) 19) 20) Vera Reunione †* 25) Emoregolazione 30) Emorinnovo 50) Vera Emorigenerazione	Cure Muscolari 1) Cura Strappo 2) Conosc. Muscolare/Tendinea 3) Cura Muscolo I 4) Cura Tendine I 5) Conserva Arto †* 6) Cura Muscolo III 7) Cura Tendine III 8) Vero Cura Muscolo c 9) Reunione †* 10) Vero Cura Tendine c 11) Cura Parti Molli 12) Trapianta Muscolo 13) 14) Rigenerazione Muscolare 15) Rigenerazione Tendinea 16) 17) 18) 19) 20) Vera Reunione †* 25) Vera Rigenerazione Muscolare 30) Vera Rigenerazione Tendinea 50) Vera Cura Parti Molli	Canti del Potere 1) Canto di Pace c 2) Canto Catena c 3) Canto Stordente c 4) 5) Canto del Sonno c 6) Ipnocanto c 7) Canto della Paura c 8) Inno di Pace c 9) Vera Canzone Stordente c 10) Canto dell'Oblío c 11) Vero Ipnocanto c 12) Canto del Panico c 13) Canto dell'Obbedienza c 14) 15) Vero Canto del Sonno c 16) 17) 18) 19) 20) Vero Canto del Potere c 25) Vero Canto dell'Obbedienza c 30) Canto del Coma c 50) Canto Mortale c	Controllo Sonico 1) Silenzio (30cm) 2) Audiomanzia (30cm) c 3) 4) Silenzio (3m) 5) Audiomanzia (3m) c 6) 7) Silenzio (fino a 3m) 8) Lungabreccia 9) 10) Silenzio (15m) 11) Audiomanzia (30m) c 12) 13) Frammento 14) Suono Differito 15) Audiomanzia (30m/lvl) 16) 17) 18) 19) 20) Demolizione 25) Silenzio (30m) 30) Canto Mentale 50) Vera Audiomanzia
Cure Ossee 1) Conoscenza Ossea 2) Cura Frattura Minore 3) Cura Cartilagine 4) Cura Frattura 5) Conserva Arto †* 6) Cura Cranio 7) Cura Articolazioni 8) Vero Cura Frattura Minore 9) Reunione †* 10) Vero Cura Cartilagine 11) Vero Cura Frattura 12) Vero Cura Cranio 13) Trapianto Osseo 14) Cura Frattura Scomposta 15) Vero Cura Articolazione 16) 17) 18) 19) 20) Vera Reunione †* 25) Rigenere Cartilagine 30) Rigenerazione Ossea 50) Rigenere Scheletro	Arti Curative 1) Guarigione (1d10) 2) Rinfranca I (T)* 3) Cura Ustioni I 4) Rigenere I c* 5) Risveglio 6) Cura Ustioni II 7) Guarigione (5d10) 8) Rinfranca III* 9) Cura Ustioni III 10) Rigebera II c* 11) Guarigione (10d10) 12) Cura Ustioni IV 13) Rinfranca V* 14) Rinfranca (30m)* 15) Rigenere III c* 16) 17) 18) 19) 20) Guarigione (20d10) 25) Vera Guarigione 30) Vero Cura Ustioni 50) Vero rinfranca	Proiezione Sonora 1) Lungo Sussurro (30m) c 2) Vocalità (2x) c 3) Inno del Potere (2x) 4) Canto II* 5) Lungo Sussurro (90m) c 6) Vocalità (5x) c 7) Grande Canto (3m) 8) Inno del Potere (3x) 9) Lungo Sussurro (150m) c 10) Canto III* 11) Canto Silente 12) Inno del Potere (4x) 13) Lungo Sussurro (1km) c 14) Canto V* 15) Grande Canto (15m) 16) 17) 18) 19) 20) Inno del Potere (5x) 25) Grande Canto (30m) 30) Inno del Potere (6x) 50) Vero Canto (30m)	Sapienza 1) Studio I c 2) Impara Lingua II c 3) Sintesi Testuale 4) Sapienza Mentale I c 5) Studio II c 6) 7) Impara Lingua III c 8) Sapienza Mentale III c 9) 10) Studio III c 11) Analisi Testuale c 12) Impara Lingua IV c 13) Sapienza Mentale V c 14) 15) Studio V c 16) 17) 18) 19) 20) Vero Studio c 25) Impara Lingua V c 30) Vera Sapienza Mentale 50) Vero Impara Lingua
Cura Nervi e Organi 1) Conoscenza Neurorganica 2) Intorpidimento 3) Cura Nervosa Minore 4) Cura Orecchio/Naso Minore 5) Conservazione Organo 6) Cura Occhio Minore 7) Cura Nervosa 8) Cura Orecchio 9) Reunione †* 10) Cura Occhio 11) Biomantenimento 12) Vera Cura Nervosa 13) Trapianta Organo 14) Rigenere Organo 15) Cura Cerebrale Minore 16) 17) 18) 19) 20) Vera Reunione †* 25) Neurorigenerazione 30) Rigenere Organo 50) Cerebrorigenerazione	Protesi 1) Misura Protesi 2) Plasma Protesi Lignee 3) Adatta Protesi Lignea 4) Anima Protesi (8h) 5) Plasma Protesi Vitrea 6) Adatta Protesi Vitrea 7) Anima Protesi (24h) 8) Plasma Protesi Metallica 9) Adatta Protesi Metallica 10) Carne Artificiale 11) Anima Protesi (1s) 12) 13) Adatta Protesi Magica 14) 15) Anima Protesi (1m) 16) 17) 18) 19) 20) Vera Carne Artificiale 25) Anima Protesi (1a) 30) Anima Protesi (1a/lvl) 50) Vero Anima Protesi Definitiva	Conoscenza 1) Stima Preziosi 2) Stima Valore 3) Capta Magia 4) Analisi Arcana I 5) Grande Estimo 6) Significanza 7) 8) Origine 9) 10) Analisi Arcana II 11) Capta Maleficio 12) 13) Vera Significanza 14) 15) Analisi Arcana III 16) 17) 18) 19) 20) Analisi Arcana V 25) Vera Origine 30) Analisi Arcana VII 50) Vera Analisi Arcana	1) 2) 3) 4) 5) 6) 7) 8) 9) 10) 11) 12) 13) 14) 15) 16) 17) 18) 19) 20) 25) 30) 50)

LISTE DI BASE DEI MENT. MALVAGI		LISTE DI BASE DEI MISTICI	
Sovversione Mentale 1) Sospetto 2) Sovversione Caratteriale I 3) Menzogna 4) Sovversione Caratteriale II 5) Disonestà 6) 7) Furto 8) Sovversione Caratteriale III 9) 10) Rapina 11) Sovversione Caratteriale V 12) 13) Furia 14) 15) Sovversione Caratteriale X 16) 17) 18) 19) 20) Omicidio 25) Assassino 30) Vera Sovversione Caratteriale 50) Suicidio	Dominio Mentale 1) 2) Connubio Mentale c 3) Invasione Mentale c 4) 5) Possessione Demoniaci I 6) Trasferimento Spirituale 7) 8) Soggiogare c 9) 10) Possessione Demonica II 11) Asservimento Mentale c 12) Esilio dell' Anima 13) 14) 15) Possessione Demoniaci III 16) 17) 18) 19) 20) Vero Asservimento Mentale 25) Possessione Demoniaci IV 30) Vero Trasferimento Spirituale 50) Vero Esilio dell' Anima	Arti dello Sconcerto 1) Distrazione c 2) Confusione 3) Visione Offuscata c 4) Paura 5) Instabilità 6) Fallimento 7) Allucinazione c 8) Sballottamento 9) Altera Arma 10) Miraggi c 11) Cecità 12) Spostamento 13) Grande Distrazione 14) Parola di Terrore* 15) Amnesia Acuta 16) 17) 18) 19) 20) Grande Confusione* 25) Vera Amnesia Acuta 30) Realtà Parallela 50) Confusione Suprema	Celare 1) Offuscamento 2) Occultare 3) Ombra 4) Silenzio 5) Invisibilità (30cm) 6) Invisibilità (fino 30cm) 7) Schermo c 8) Dislocamento I 9) Annulla Percezione 10) Ombra del Mistico 11) Invisibilità (fino 3m) 12) Dislocamento II 13) Appiattimento 14) Fusione 15) Assenza 16) 17) 18) 19) 20) Dislocamento III 25) Anti Individuazione 30) Dislocamento V 50) Vero Celare
Erosione Mentale 1) Mente Ottusa I 2) Confusione 3) 4) Mente Ottusa II 5) Erosione Mentale I 6) 7) Mente Ottusa III 8) 9) Mente Ottusa IV 10) Erosione Mentale II 11) 12) Mente Ottusa V 13) 14) Mente Ottusa VI 15) Erosione Mentale III 16) 17) 18) 19) 20) Mente Ottusa VIII 25) Mente Ottusa X 30) Erosione Mentale V 50) Vera Erosione Mentale	Annullamento Mentale 1) 2) Amnesia I 3) Cancellazione Mentale I 4) 5) Amnesia X 6) 7) Cancellazione Mentale III 8) 9) Amnesia Suprema 10) Annullamento Mentale I 11) Oblia Esperienza I 12) 13) Cancellazione Mentale V 14) Vera Amnesia 15) Annullamento Mentale II 16) 17) 18) 19) 20) Annullamento Mentale III 25) Oblia Esperienza II 30) Annullamento Mentale V 50) Vero Annullamento	Modificazione Mistica 1) Studio 2) Vero Muta Aspetto 3) Trasformazione 4) Maschera Razza c† 5) Allargamento 6) Restringere 7) Maschera Professione 8) Polipneumia 9) Cambiamento 10) Lingua Mentale c 11) Maschera Potenza c† 12) Vero Cambiamento 13) Assenza 14) Maschera c 15) Continuo Cambiamento 16) 17) 18) 19) 20) Penetrazione 25) Vera Maschera 30) Maschera Divina c 50) Immedesimazione	Alterazione Liquidi 1) Bolli/Gela Acqua c 2) Purifica/Desalinizza Acqua c 3) Evaporazione c 4) Muro Acqueo c 5) Acquadardo 6) Corridoio Acqueo (30m) c 7) Pioggia c 8) Bonaccia c 9) Onda 10) Vero Muro Acqueo 11) Corridoio Acqueo (90m) c 12) Liquido/Acqua 13) Gorgo c 14) Tunnel Subacqueo c 15) Vera Bonaccia c 16) 17) 18) 19) 20) Vero Corridoio Acqueo 25) Vero Passaggio Acqueo 30) Devia Flusso c 50) Trasmutazione Liquida
Malattie Mentali 1) Insonnia 2) Fobia 3) Colpa 4) Paranoia 5) Panico 6) Fobia Acuta 7) Schizofrenia 8) 9) Psicosi 10) Catatonia 11) Vera Insonnia 12) 13) Vera Colpa 14) 15) Vera Paranoia 16) 17) 18) 19) 20) Vera Schizofrenia 25) Vera Psicosi 30) Vera Catatonia 50) Vera Malattia Mentale		Alterazione Solidi 1) Riscaldamento 2) Pietra Cocente (T) 3) Grande Raffreddamento (T) 4) Lunga Breccia 5) Deforma Porta 6) Combustione 7) 8) Grande Riscaldamento (15m) c 9) Grande Raffreddamento (15m) c 10) Muro Glaciale c 11) Porta nella Materia (1x2x0.3m) 12) Pietra/Terra/Fango 13) Frammento 14) Porta nella Materia (1x3x2m) 15) Plasma Materia 16) 17) 18) 19) 20) Tunnel 25) Vera Porta nella Materia 30) Vero Tunnel 50) Trasmutazione Solida	Alterazione Gas 1) Condensazione 2) Muro Vento c 3) Nebbia (6m) 4) 5) Calma (3m) c 6) Nebbia (30m) 7) 8) Vero Muro Vento 9) Pirodardo 10) Calma (15m) c 11) Nebbia (100m) 12) Purifica Aria 13) Vuoto 14) Ossigenazione c 15) Tornado c 16) 17) 18) 19) 20) Vera Nebbia 25) Grande Vuoto 30) Controlla Nubi c 50) Trasmutazione Solida§

