

## LISTE APERTE DELL'ESSENZA

<b>Manipolaz. Essenza</b> 1) Vibrazioni (500g) 2) Pressione (500g) 3) Telecinesi (500g) c 4) Vibrazioni (2,5kg) 5) Pressione (2,5kg) 6) Telecinesi (2,5kg) c 7) Vibrazioni (12,5kg) 8) Pressione (12,5kg) 9) Vibrazioni (25kg) 10) Mira c 11) Telecinesi (12,5kg) c 12) Pressione (25kg) 13) Grandi Vibrazioni 14) Telecinesi (25kg) c 15) Pressione (50kg) 16) Scagliare I 17) Telecinesi (50kg) c 18) 19) Grandi Vibraz. (12,5kg) 20) Mira Suprema c 25) Pressione (5kg/lvl) 30) Telecinesi (5kg/lvl) c 50) Vera Mira c	<b>Percezione Essenziale</b> 1) 2) Presenza* 3) Ascolto (3m) c 4) 5) Ascolto Remoto (30m) c 6) Sorveglianza (3m) c 7) Visione Remota (30m) c 8) Ascolto (30m) c 9) 10) Telepatia c 11) Sorveglianza (30m) c 12) Ascolto Remoto (90m) c 13) 14) Ascolto (150m) 15) Visione Remota (90m) c 16) 17) 18) Sorveglianza (150m) c 19) 20) Ascolto (1km/lvl) c 25) Sorveglianza (1km/lvl) c 30) Vero Ascolto c 50) Vera Sorveglianza c	<b>Maestria degli Arcani</b> 1) Sospensione 2) 3) Runa I 4) 5) 6) Runa II 7) 8) Runa III 9) 10) Runa V 11) Glifo di Stordimento 12) Runa VI 13) Glifo del Terrore 14) Runa VII 15) Glifo del Dormiente 16) Runa VIII 17) Glifo Accicante 18) Runa IX 19) Glifo Paralizzante 20) Runa X 25) Ricerca Suprema 30) Runa Suprema 50) Grande Glifo	<b>Protezioni Essenziali</b> 1) Protezione I c 2) 3) Protezione I (3m) 4) 5) Protezione II 6) 7) Protezione II (3m) 8) Scudo Anti Essenza c 9) 10) Scudo Anti Mentalismo c 11) Protezione III 12) Scudo Anti Flusso c 13) 14) Scudo Magico II c 15) Protezione IV 16) 17) 18) Scudo Finale c 19) Protezione V 20) Resistenza all'Essenza c 25) Resistenza al Mentalismo c 30) Resistenza al Flusso c 50) Protezione Assoluta c
<b>Illusioni Minori</b> 1) Ventriloquio c 2) Miraggio Sensorio 3) Miraggio Percettivo 4) Illusioni II 5) Fantasma I c 6) 7) Illusione Differita I 8) Illusioni III 9) Fantasma II c 10) Fantasma Differito I 11) Illusione Differita II 12) Fantasma III c 13) Illusioni V 14) Illusione Differita III 15) Fantasma Differito II 16) 17) Fantasma IV c 18) 19) Illusioni VII 20) Illusione Differita V 25) Fantasma V c 30) Illusioni X 50) Fantasma X c	<b>Formule Captatorie</b> 1) Capta Essenza c 2) Capta Mentalismo c 3) Capta Flusso c 4) 5) Capta Invisibile c 6) Capta Trappole c 7) Capta il Male c 8) Individuazione (30m) c 9) 10) Individua Potere (30m) c 11) Capta Morte c 12) Individuazione (90m) c 13) 14) 15) Capta Incantesimo c 16) Individuazione (150m) 17) 18) Individua Potere (30m) c 19) 20) Individuazione (1km) c 25) Capta Ricerca Magica V 30) Vero Capta c 50) Vera Individuazione c	<b>Formule di Passaggio</b> 1) Chiusura 2) Chiusura Magica 3) Analisi Meccanica 4) Apertura I 5) Conoscenza Trappole 6) Disattivare Trappole I 7) Deformaporta 8) Logorio 9) 10) Apertura II 11) Annullamento Porta I 12) Neutralizzazione II 13) 14) Vera Chiusura 15) Annullamento Porta II 16) 17) Annullamento Porta III 18) 19) Vero Annullamento Porta 20) Cancellor 25) Controllo Serrature 30) Controllo Trappole 50) Maestria dei Passaggi	<b>Sviluppo Fisico</b> 1) Stima Massa* 2) Iperudito 3) Equilibrio* 4) Nictovisione 5) Panvisione 6) Vocalità 7) Idrovisione 8) Idropneumia 9) 10) Aereopneumia 11) Antiveleno s* 12) Nictovisione Totale 13) 14) 15) Polipneumia 16) Grande Equilibrio 17) 18) Grande Nictovisione 19) Grande Idrovisione 20) Visione* 25) Grande Idropneumia 30) Grande Aereopneumia 50) Grande Visione
<b>Scudi Elementali</b> 1) Resistenza alla Luce (1sogg) 2) Resistenza al Calore (1sogg) 3) Resistenza al Freddo (1sogg) 4) Resistenza alla Luce (3m) 5) Resistenza al Calore (3m) 6) Resistenza al Freddo (3m) 7) 8) Fotoprotezione 9) Termoprotezione 10) Crioprotezione 11) Fotoprotezione (3m) 12) Termoprotezione (3m) 13) Crioprotezione (3m) 14) 15) Cotta Lucente 16) 17) Cotta Infuocata 18) 19) Cotta di Ghiaccio 20) Grande Fotoprotezione 25) Grande Termoprotezione 30) Grande Crioprotezione 50) Vera Armatura	<b>Metodi di Analisi</b> 1) 2) Analisi Testuale I c 3) Litoanalisi 4) Analisi Metallica 5) Analisi Gassosa 6) 7) Analisi Testuale II c 8) Analisi Liquida 9) 10) Analisi 11) Analisi Incantesimo 12) 13) 14) Necroanalisi 15) Analisi Testuale III c 16) Analisi Magica 17) Corpo Astrale 18) Necroanalisi Profonda 19) 20) Analisi Suprema 25) Grande Analisi 30) Vera Analisi Magica 50) Vero Corpo Astrale		

LISTE CHIUSE DELL'ESSENZA			
<b>Formule dell'Invisibile</b> 1) 2) Impercettibilità I 3) 4) Invisibilità I (30cm) 5) 6) Invisibilità (+/- fino a 30cm) 7) 8) Invisibilità I (3m) 9) 10) Impercettibilità III 11) Invisibilità I (+/- fino a 3m) 12) 13) Impercettibilità V 14) 15) Invisibilità II (30cm ) 16) 17) Impercettibilità X 18) Invisibilità II (+/- fino a 3m) 19) 20) Invisibilità I (+/- fino a 6m ) 25) Grande Impercettibilità 30) Grande Invisibilità 50) Vera Invisibilità	<b>Adattamento</b> 1) Autorestringersi 2) Autoallargarsi 3) Conoscenza del Cambiamento 4) 5) Trasformazione 6) 7) Restringere 8) 9) 10) Allargamento 11) Cambiamento 12) 13) Vero Cambiamento 14) 15) Continuo Cambiamento 16) 17) Fusione 18) 19) 20) Penetrazione 25) Grande Allargamento 30) Grande Cambiamento 50) Grande Fusione	<b>Controllo Spirituale</b> 1) Sonno V 2) Fascino 3) Sonno VII 4) Confusione 5) Influenza 6) Sonno X 7) Blocco c 8) Comando 9) Sonno Supremo 10) Vero Fascino 11) Coercizione 12) Causa Stordimento* 13) Causa Dolore* 14) Vero Blocco c 15) Causa Sonno* 16) Discordia* 17) Richiamo* 18)Comandi Differiti 19) Comando Mortale* 20) Vera Coercizione 25) Grande Comando* 30) Massimo Comando* 50) Controllo Spirituale	<b>Imbrigliamento</b> 1) Sospensione 2) 3) 4) 5) Rinvio I* 6) 7) 8) Deflezione I* 9) 10) Rifrazione* 11) Rinvio III* 12) 13) 14) Rinvio IV* 15) Deflezione III* 16) 17) Rinvio X* 18) 19) 20) Supremo Rinvio* 25) Vera Deflezione* 30) Vero Rinvio* 50) Grande Rifrazione*
<b>Ponte Arcano</b> 1) Balzo* 2) Atterraggio* 3) Allontanamento (30m) 4) Levitazione 5) Volo (20m/round) 6) Portale 7) Volo (40m/round) 8) Lunga Via (30m) 9) Allontanamento (90m) 10) Teletrasporto I 11) Volo (90m/round) 12) Lunga Via (90m) 13) Teletrasporto III 14) Vero Portale 15) Lunga Via (150m) 16) Teletrasporto V 17) Volo (150m/round) 18) Teletrasporto X 19) Grande Allontanamento 20) Teletrasporto Supremo 25) Grande Lunga Via 30) Grande Teletrasporto 50) Vero Teletrasporto	<b>Potenziamento Magico</b> 1) 2) 3) Estensione II (x2) 4) 5) Area (+15m) 6) 7) Estensione III (x3) 8) 9) 10) Area (+30m) 11) Estensione IV (x4) 12) 13) Area (+45m) 14) 15) Area (+60m) 16) 17) Area (+90m) 18) 19) 20) Area (+150m) 25) Estensione (+12 ore) 30) Estensione (+24 ore) 50) Permanenza	<b>Controllo Portale</b> 1) Familiare 2) 3) Evocazione I c 4) 5) Evocazione II c 6) Controllo I c* 7) Evocazione III c 8) Portale Demoniaco Minore 9) Evocazione V c 10) Controllo II c* 11) Evocazione X c 12) 13) Controllo III c* 14) 15) Evocazione Differita 16) Evocazione Suprema 17) Portale Differito Minore 18) Portale Demoniaco Maggiore 19) Controllo IV c* 20) Grande Evocazione 25) Padronanza II* 30) Portale Differito 50) Controllo V c*	<b>Form. Anti Incantesimo</b> 1) 2) Annulla Essenza c* 3) Annulla Mentalismo c* 4) Annulla Flusso c* 5) Cancella Essenza (3m) c* 6) Cancella Mentalismo (3m) c* 7) Cancella Flusso (3m) c* 8) 9) 10) Cancella Essenza (15m) c* 11) Cancella Mentalismo (15m) c* 12) Cancella Flusso (15m) c* 13) 14) Cancella Essenza (30m) c* 15) Cancella Mentalismo (30m) c* 16) Cancella Flusso (30m) c* 17) Anti Essenza 18) Anti Mentalismo 19) Anti Flusso 20) Vero Annullamento c* 25) Cancella Essenza (90m) c* 30) Vero Cancella Incant. (3m) c* 50) Vero Cancella Incant. (15m) c*
<b>Formule di Rapidità</b> 1) Corsa I* 2) Velocità I* 3) 4) Velocità II* 5) Scatto I* 6) Rapidità I* 7) Velocità III* 8) Rapidità II* 9) Slancio* 10) Velocità V* 11) Corsa III* 12) Rapidità III* 13) 14) Scatto III* 15) Rapidità V* 16) Corsa V* 17) Velocità X* 18) Scatto V* 19) 20) Rapidità X* 25) Grande Corsa* 30) Grande Velocità* 50) Grande Rapidità*	<b>Arc. Sapienza di Difesa</b> 1) 2) Scudo* 3) Offuscare 4) 5) Deflessione I* 6) 7) Devia Lama I* 8) 9) Deflessione II* 10) Falsa Mira I* 11) Devia Lama II* 12) 13) Deflessione III* 14) 15) Falsa Mira II* 16) 17) Devia Lama III* 18)Boomerang* 19) Falsa Mira III* 20) Grande Deflessione* 25) Grande Devia Lama* 30) Grande Falsa Mira* 50) Vero Boomerang*		

LISTE DI BASE DEI MAGHI		LISTE DI BASE DEGLI ILLUSIONISTI	
<b>Piromanzia</b> 1) Ebollizione c 2) Riscaldamento 3) Combustione 4) Murofiamma 5) Grande Riscaldamento 6) Pirodardo (30m) 7) Pirocubo (3m) 8) Pirofera 9) 10) Cerchiofiamma 11) Pirodardo (90m) 12) Pirocubo (6m) 13) Fiamma Differita 14) Tempesta di Fuoco 15) Arroventa Metallo 16) Triade Fiammeggiante 17) Pirodardo (150m) 18) Tempesta Differita 19) Pirocubo (15m) 20) Pirodardo Angolare 25) Pirocubo Assoluto 30) Arroventa Pietra 50) Ultima Piromanzia	<b>Geomanzia</b> 1) Corda Magica c 2) Smottamento 3) 4) Muro 5) Frattura 6) 7) Vallo 8) 9) Pietra/Terra 10) Vero Vallo 11) Terra/Fango 12) Terra Pietra 13) Vero Vallo 14) Fango/Terra 15) Annulla Terra 16) Fondi Muro 17) Pietra/Fango 18) Cerchio Muro 19) 20) Annulla Pietra 25) Annulla Metallo 30) Sisma Minore 50) Ultima Geomanzia	<b>Aspetti Arcani</b> 1) Offuscamento 2) Ombra 3) Mutazione I 4) Significanza c 5) Dislocamento I 6) Mutazione II 7) Travestimento 8) Imitazione Vocale 9) Mutazione III 10) Dislocamento II 11) Falsa Immagine 12) 13) Grande Offuscamento 14) Mutazione V 15) Dislocamento III 16) 17) 18) 19) 20) Dislocamento IV 25) Grande Mutazione 30) Dislocamento V 50) Continua Mutazione	<b>Manipolaz. Sensoriale</b> 1) Capta Illusione 2) Capta l'Invisibile 3) Maschera Razza 4) Maschera Potenza I 5) Falsa Presenza 6) Maschera Professione 7) Maschera Potenza III 8) 9) Cella Magia 10) Maschera Potenza V 11) Anti Illusione 12) Vero Capta Illusione 13) Maschera potenza X 14) Vera Antillusione 15) Maschera 16) 17) 18) 19) 20) Assenza 25) Vero Maschera 30) Assenza Suprema 50) Grande Maschera
<b>Fotomanzia</b> 1) Raggio Luce 2) Lampodardo (30m) 3) Luce (3m) 4) Penombra 5) Baleno 6) Buio (3m) 7) Luce (15m) 8) Lampodardo (90m) 9) Buio (15m) 10) Fulmine (30m= 11) Luce Differita 12) Lampodardo (150m) 13) Faro (5km) 14) 15) Fulmine (90m) 16) 17) Massima Luce 18) Massimo Buio 19) Faro (10km) 20) Fulmine (150m) 25) Fulmine Angolare 30) Fulmine Assoluto 50) Ultima Fotomanzia	<b>Criomanzia</b> 1) Congelamento 2) Raffreddamento 3) Muro Freddo 4) 5) Grande Raffreddamento 6) Gelodardo (30m) 7) Gelosfera (6m) 8) Muro Glaciale 9) Gelocubo (3m) 10) Gelocerchio 11) Gelodardo (90m) 12) Acqua/Ghiaccio 13) Gelometallo 14) Gelocubo (6m) 15) Gelodardo (150m) 16) Triade Raggelante 17) 18) Gelocubo (15m) 19) 20) Gelosfera (12m) 25) Pioggia/Neve 30) Vero Gelo 50) Ultima Criomanzia	<b>Scienze Illusorie</b> 1) Illusione I 2) Fantasma I c 3) Illusione III 4) Illusione Differita II 5) Fantasma II c 6) Illusione V 7) Fantasma Differito I 8) Illusione Differita III 9) Fantasma III c 10) Illusione VII 11) Fantasma Differito III 12) Fantasma IV c 13) Illusione Differit a V 14) Fantasma V c 15) Illusione X 16) 17) 18) 19) 20) Fantasma X c 25) Illusione Differita X 30) Vera Illusione 50) Vero fantasma C	<b>Fotoscultura</b> 1) Miraggio 2) Raggio Luce 3) Fotocontrollo (3m) c 4) 5) Baleno 6) Lampodardo (30m) 7) 8) 9) Cecità 10) Fotocontrollo (15m) c 11) Massima Luce 12) 13) Faro 14) Massimo Buio 15) Fotocontrollo (30m) c 16) 17) 18) 19) 20) Fulmine (30m) 25) Fotocontrollo (150m) c 30) Fulmine (90m) 50) Vero Fotocontrollo c
<b>Idromanzia</b> 1) Condensazione 2) Nebbia 3) Muro Acqueo c 4) Acquadardo (30m) 5) Schiarita 6) 7) 8) Bonaccia c 9) 10) Vallo Acqueo 11) Acquadardo (90m) 12) 13) Pioggia 14) 15) Acquadardo (150m) 16) Triade d'Acqua 17) 18) Vera Bonaccia 19) 20) Gorgo c 25) Separa le Acque 30) Vera Procella 50) Ultima Idromanzia	<b>Aeromanzia</b> 1) Brezza c 2) Muro Vento c 3) 4) Nuvola stordente (1,5m) 5) Calma (3m) c 6) Nuvola Stordente (3m) 7) Vuoto (1,5m) 8) Calma (6m) c 9) 10) Nuvola Stordente (6m) 11) Nuvola Mortale (6m) 12) Vuoto (3m) 13) Calma (30m) c 14) Tornado c 15) Nuvola Mortale (3m) 16) 17) Vuoto (6m) 18) Grande Vuoto 19) Nuvola Stordente (6m) c 20) Tornavento c 25) Vento Impetuoso c 30) Tempesta 50) Ultima Aeromanzia	<b>Fonoscultura</b> 1) Miraggio Uditivo 2) Silenzio (1,5m) 3) Controllo Sonico (3m) c 4) Boato 5) Silenzio (3m) 6) Controllo Sonico (15m) 7) Sordità 8) Silenzio (15m) 9) Ultrasuoni (15m) c 10) Controllo Sonico (15m) c 11) Boato (6m) 12) Silenzio (30m) 13) 14) Sordità (3m) 15) Controllo Sonico (3m/lvl) c 16) 17) 18) 19) 20) Grande Sordità 25) Grande Silenzio 30) Vero Controllo Sonico 50) Ultrasuoni (30m)	<b>Illusioni Sensoriali</b> 1) Miraggio Olfattivo 2) Colpo (30m) 3) Miraggio Gustativo 4) Nube Lacrimogena 5) Miraggio Tattile I 6) 7) Colpo (90m) 8) 9) Nube Lacrimogena (6m) 10) Miraggio Tattile II 11) Colpo (150m) 12) 13) Miraggio Olfattivo/Gustativo 14) Nube lacrimogena (15m) 15) Miraggio Tattile III 16) 17) 18) 19) 20) Miraggio Tattile V 25) Vero Miraggio Olfattivo 30) Vero Miraggio Gustativo 50) Vero Miraggio Tattile

LISTE DI BASE DEGLI ALCHEMISTI		LISTE DI BASE DEI MONACI	
<b>Formule d'Incanto</b> 1) Ricerca 2) Empatia 3) Bassa Intelligenza 4) Arma I 5) Armatura I 6) Incanta I 7) Media Intelligenza 8) Arma II 9) Armatura II 10) Incanta II 11) 12) Alta Intelligenza 13) Arma III 14) Armatura III 15) Incanta III 16) 17) 18) 19) 20) Arma IV 25) Armatura IV 30) Intelligenza Eccezionale 50) Incanta IV	<b>Controllo Organico</b> 1) Lavorare Legno 2) Carta Runica I 3) Lavorare Tessuti 4) Carta Runica II 5) Creare Bacchetta 6) Lavorare Materie Organiche 7) Carta Runica III 8) 9) Carta Runica V 10) Creare Bastone 11) 12) Carta Runica VII 13) 14) Carta Runica X 15) Creare Staffa 16) 17) 18) 19) 20) Vero Lavorare Mat. Organiche 25) Suprema Carta Runica 30) Lavorare Legno Magico 50) Vera Carta Runica	<b>Evasioni</b> 1) Oscillare I* 2) Velocità I* 3) Schivare I* 4) Oscillare III* 5) Capriola I* 6) Rapidità I* 7) Velocità III* 8) Schivare III* 9) Oscillare V* 10) Velocità V* 11) Capriola III* 12) Rapidità III* 13) Schivare V* 14) 15) Velocità X* 16) 17) 18) 19) 20) Rapidità V* 25) Vero Schivare* 30) Rapidità X* 50) Movenze del Monaco*	<b>Sensi del Monaco</b> 1) Iperudito* 2) Nictovisione* 3) Panvisione* 4) Iperolfatto* 5) Idrovisione* 6) Meteorovisione* 7) Tocco* 8) Nictovisione Totale* 9) Capta l'Invisibile c 10) Capta Illusioni c 11) Vero Iperolfatto* 12) Anti Illusioni 13) Vero Tocco* 14) Vera Nictovisione* 15) Vista Arborea c 16) 17) 18) 19) 20) Vista del Monaco c 25) Litovista c 30) Acciaio Diafano c 50) Sensi del Monaco
<b>Controllo Inorganico</b> 1) Lavorare Ferro 2) Lavorare Acciaio I 3) Lavorare Metalli 4) Lavorare Leghe 5) Creare Acciaio 6) Creare Acciaio II 7) Creare Leghe 8) Lavorare Pietra 9) 10) Lavorare Leghe 11) Lavorare Gioielli 12) 13) 14) 15) Lavorare Mithril 16) 17) 18) 19) 20) Lavorare Laen 25) Lavorare Eog 30) Creare Eog 50) Creare/Lavorare	<b>Controllo Gas e Liquidi</b> 1) Lavorare Liquidi 2) 3) Pozione I 4) Veleno Minore 5) Lavorare Gas 6) Pozione II 7) 8) 9) Pozione III 10) Veleno Maggiore 11) 12) Pozione IV 13) 14) 15) Pozione V 16) 17) 18) 19) 20) Pozione X 25) Vero Veleno 30) Dosi Multiple 50) Pozione Suprema	<b>Controllo Corporeo</b> 1) Equilibrio* 2) Contrazioni c 3) Concentrazione I* 4) Antalgia (25%) s* 5) Muta Aspetto 6) Idropneumia 7) Concentrazione II* 8) Forza II* 9) Antalgia (50%) s* 10) Muta Corpo 11) Concentrazione III* 12) Forza III* 13) Risveglio s* 14) 15) Antalgia (75%) s* 16) 17) 18) 19) 20) Animazione Sospesa s* 25) Concentrazione V* 30) Forza IV* 50) Vera Antalgia s*	<b>Rinnovo Corporeo</b> 1) Antiemorragico I c* 2) Coagulazione I cs* 3) Rinfranca I s* 4) Allevia Dolore I cs* 5) Rimarginazione I c 6) Salda Frattura c 7) Rinsalda Muscolo/Tendine c 8) Coagulazione III cs* 9) Rinfranca III s* 10) Antiveleno cs* 11) Allevia Dolore II c* 12) Rinsalda Vena/Arteria c 13) Rimarginazione III c 14) Vero Salda Frattura c 15) Vero Rins. Muscolo/Tendine c 16) 17) 18) 19) 20) Neutralizza Veleno cs* 25) Vera Coagulazione cs* 30) Vero Neutralizza Veleno cs* 50) Vero Rinnovo Corporeo s
<b>Infondere Essenza</b> 1) Ricerca 2) 3) Infondere I 4) Carica Bacchetta 5) Infondere II 6) Giornaliero I 7) Infondere III 8) Carica Bastone 9) Infondere IV 10) Giornaliero III 11) Infondere V 12) Carica Staffa 13) Infondere VI 14) Giornaliero V 15) Infondere VII 16) 17) 18) 19) 20) Infondere X 25) Vero Giornaliero 30) Costante 50) Vera Infusione	<b>Infondere Ment./Flusso</b> 1) Ricerca 2) 3) Infondere I 4) 5) Carica Bacchetta 6) Infondere II 7) Giornaliero I 8) 9) Infondere III 10) Carica Bastone 11) Giornaliero III 12) Infondere IV 13) 14) Infondere V 15) Giornaliero V 16) 17) 18) 19) 20) Carica Staffa 25) Infondere X 30) Giornaliero X 50) Costante	<b>Ponte Sacro</b> 1) Balzo I* 2) Atterraggio* 3) Ramponi 4) Sacro Equilibrio 5) Balzo III* 6) Torsione I* 7) Levitazione* 8) Vero Atterraggio* 9) Cammina Muro c 10) Salto Supremo* 11) Torsione III* 12) Balzo Muro* 13) Corri Muro c 14) Allontanamento 15) Corrivento 16) 17) 18) 19) 20) Movenze del Ragno c 25) Corsa del Ragno c 30) Vera Corsa 50) Ponte Sacro Assoluto	

LISTE DI BASE DEI MAGHI MALVAGI		LISTE DI BASE DEGLI STREGONI	
<b>Corruz. della Materia</b> 1) Sublimazione (100dm <sup>3</sup> ) 2) Polverizza (10dm <sup>3</sup> ) 3) Lunga Breccia 4) Tritura (10dm <sup>3</sup> ) 5) Sublimazione (1000dm <sup>3</sup> ) 6) Sbriciola (1dm <sup>3</sup> ) 7) Polverizza (100dm <sup>3</sup> ) 8) Frammenta 9) Tritura (100dm <sup>3</sup> ) 10) Sublimazione (100dm <sup>3</sup> /lvl) 11) Sbriciola (10dm <sup>3</sup> ) 12) Polverizza (1000dm <sup>3</sup> ) 13) Grande Breccia 14) Tritura 15) Disintegra (1dm <sup>3</sup> ) 16) 17) 18) 19) 20) Grande Polverizza 25) Grande Tritura 30) Grande Sbriciola 50) Disintegra (100dm <sup>3</sup> )	<b>Tenebre</b> 1) Tenebre (6m R) 2) Nictovisione 3) Oscuro Controllo (6m R) c 4) 5) Tenebre (30m R) 6) Nictovisione Totale 7) Oscuro Controllo (15m) 8) Falsa Ombra c 9) Tenebre (90m) 10) Massimo Buio (6m) 11) Oscuro Controllo (30m) c 12) Vera Nictovisione 13) Massimo Buio (30m) 14) Tenebre 15) Nube Oscura 16) 17) 18) 19) 20) Tenebre (300m) 25) Massimo Buio (90m) 30) Tenebre (30m/lvl) 50) Nube Oscura (1km/lvl)	<b>Distruzione Spirituale</b> 1) Inquisizione 2) Possessione Demoniaci I 3) Fobia 4) Colpa 5) Paranoia 6) Possessione Demoniaci II 7) Panico 8) Trasferimento Spirituale 9) 10) Possessione Demoniaci III 11) Soggiogazione 12) Strappo Horribilis 13) Possessione Demoniaci IV 14) Comando Terrorifico* 15) Urlo Terrorifico* 16) 17) 18) 19) 20) Esilio dell' Anima 25) Trasferimento Spirituale Totale 30) Dissociazione 50) Dissociazione Pura	<b>Distruzione dei Fluidi</b> 1) Evapora Acqua 2) Gela Acqua 3) Evapora (1000dm <sup>3</sup> ) 4) Dissecca (100dm <sup>3</sup> ) 5) Bonaccia c 6) Acquadardo (30m) 7) Antipioggia (30m) 8) Disidrata (1 dm <sup>3</sup> ) 9) Evapora (10000 dm <sup>3</sup> ) 10) Dissecca (1000 dm <sup>3</sup> ) 11) Antipioggia (150m/lvl) 12) Disidrata (10 dm <sup>3</sup> ) 13) Evapora (100000 dm <sup>3</sup> ) 14) Dissecca (10000 dm <sup>3</sup> ) 15) Vera Bonaccia (30m/lvl) c 16) 17) 18) 19) 20) Deumidifica 25) Evapora (1.000.000 dm <sup>3</sup> ) 30) Vera Bonaccia (300m/lvl) c 50) Vero Deumidifica
<b>Contatto Immondo</b> 1) 2) Analisi Demoniaci III* 3) Contatto Demoniaci Minore 4) 5) Informazione Demoniaci III* 6) 7) Ricerca Demoniaci III* 8) 9) 10) Contatto Demoniaci Maggiore 11) Analisi Demoniaci IV 12) 13) Informazione Demoniaci IV* 14) Ricerca Demoniaci IV* 15) Analisi Demoniaci V* 16) 17) 18) 19) 20) Informazione Demoniaci V* 25) Ricerca Demoniaci V* 30) Analisi Demoniaci VI* 50) Informazione Demoniaci VI*	<b>Erosione Fisica</b> 1) Dolore 2) Handicap I 3) Sofferenza 4) Neuralgia 5) Menomazione I 6) Handicap III 7) Spasmo 8) 9) Agonia 10) Menomazione 11) Handicap V 12) Spasmo 13) Grande Dolore 14) Tormento 15) Menomazione III 16) 17) 18) 19) 20) Handicap X 25) Grande Neuralgia 30) Menomazione V 50) Vera Menomazione	<b>Distruzione dei Solidi</b> 1) Fondi Ghiaccio 2) Smottamento 3) Erosione 4) Lunga Breccia 5) Annulla Porta 6) Pietra/Terra 7) 8) Terra/Fango 9) 10) Arcano Corridoio 11) Frammenta 12) Annulla Terra 13) Annulla Pietra 14) Vero Annulla Porta 15) Annulla Metallo 16) 17) 18) 19) 20) Vera Distruzione Solidi 25) Sisma Minore 30) Apri Faglia 50) Sisma Maggiore	<b>Distruzione Mentale</b> 1) Piccolo Shock 2) Flash Mentale 3) Disorientamento 4) Instabilità 5) Distorsione 6) Flash Mentale III 7) Shock 8) Amnesia 9) Vero Shock* 10) Shock Mentale 11) Morte Mentale 12) Flash Mentale V 13) Tabula Rasa 14) Grande Confusione 15) Vuoto Mentale 16) 17) 18) 19) 20) Profonda Amnesia 25) Grande Shock 30) Grande Shock Mentale 50) Grande Tabula Rasa
<b>Evocazioni Oscure</b> 1) Familiare 2) Evocazione I c 3) Controllo Demoniaci I c* 4) Evocazione III c 5) Portale Demoniaci Minore 6) Padronanza Infernale I* 7) Controllo Demoniaci II c* 8) Evocazione V c 9) Padronanza Infernale II* 10) Controllo Demoniaci III c* 11) Evocazione X c 12) Portale Demoniaci Maggiore 13) Padronanza Infernale III c* 14) Controllo Demoniaci IV c* 15) Padronanza Infernale IV c* 16) 17) 18) 19) 20) Controllo Demoniaci V c* 25) Padronanza Infernale V* 30) Controllo Demoniaci VI c* 50) Padronanza Infernale VI*		<b>Distruzione Fisica</b> 1) Distorsione 2) Contrattura 3) Tocco Distruttivo 4) Blocca Articolazioni 5) Spezza Arti 6) Distruzione (6m) 7) Desquamazione 8) Distruzione (15m) 9) Distruzione Orecchio 10) Necrosi degli Arti 11) Distruzione Occhio 12) Collasso Polmonare 13) Necrosi Muscolare 14) Necrosi Ossea 15) Flusso Oscuro I 16) 17) 18) 19) 20) Pietrificazione 25) Flusso Oscuro II 30) Distruzione (30m) 50) Vera Distruzione	<b>Distruzione Gassosa</b> 1) Schiarita 2) Calma (3m) c 3) Vuoto (1,5m) 4) Deossigenazione (3m, 1%) c 5) Calma (6m) c 6) Vuoto (3m) 7) Deossigenazione (6m, 1%) c 8) Purifica Aria 9) Calma (30m) 10) Vuoto (6m) c 11) Grande Vuoto (1,5m) 12) Deossigenazione (3m, 5%) c 13) Deossigenazione (15m, 1%) c 14) Grande Vuoto (3m) 15) Deossigenazione (6m, 5%) c 16) 17) 18) 19) 20) Vero Vuoto (1,5m) 25) Deossigenazione (6m, 20%) c 30) Supremo Vuoto (3m) 50) Implosione

